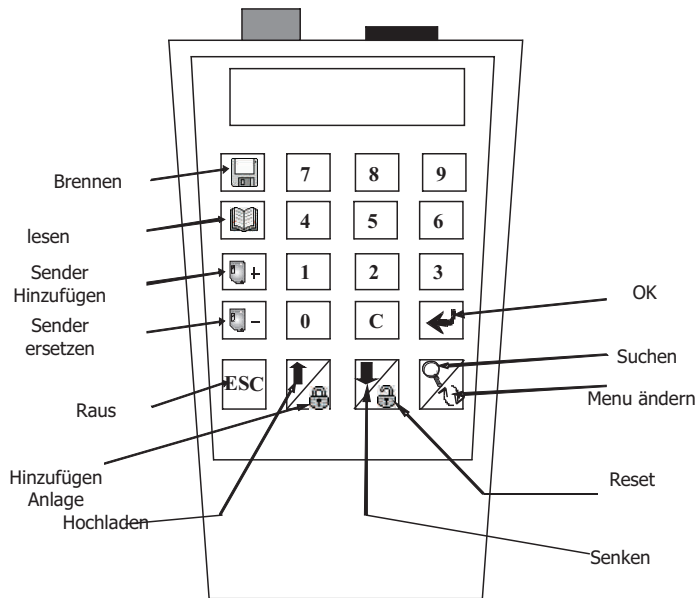




Gadged plus



TECHNISCHE DATEN

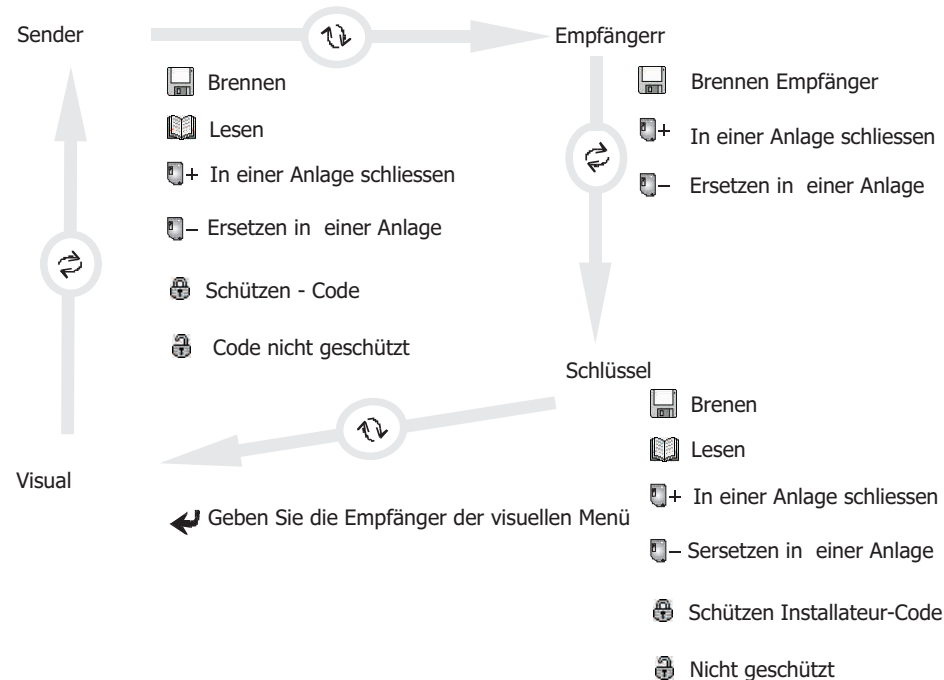
Spannung	Alkaline Batterie 9V Type 6LR 61 / PP3
Batterielaufzeit	39 h / 183 h
Arbeitsentfernung mit Sender	6 mm
Arbeitsentfernung mit Empfänger	15m
Temperatur	0°C a 70°C

ALLGEMEIN

Erlaubt Lese- und Schreibvorgänge für Emittenten Smart Control.
 Hier können Sie mit Remote-Smart Control-Empfänger arbeiten.
 Erlaubt Lese- und Schreibvorgänge auf der Schlüssel-Code Nähe Smart Control.
 Ermöglicht Installateur mit Code zu arbeiten.

Der Gadged Plus arbeitet mit dem Empfänger und Sender. Der hat keinen Anschluss, die Funktionen werden über Radio Frequenz gemacht. Das ermöglicht das der Sender programmiert werden kann ohne Sie aus der Verpackung zu nehmen.
 Das System schaltet sich nach 5 Minuten aus um die Batterie zu sparen.
 Die Plus-Gadged zeigt die Meldung "LOW BATTERY", wenn die Leistung liegt unterhalb der Grenze von Arbeit und müssen den Akku zu ersetzen.

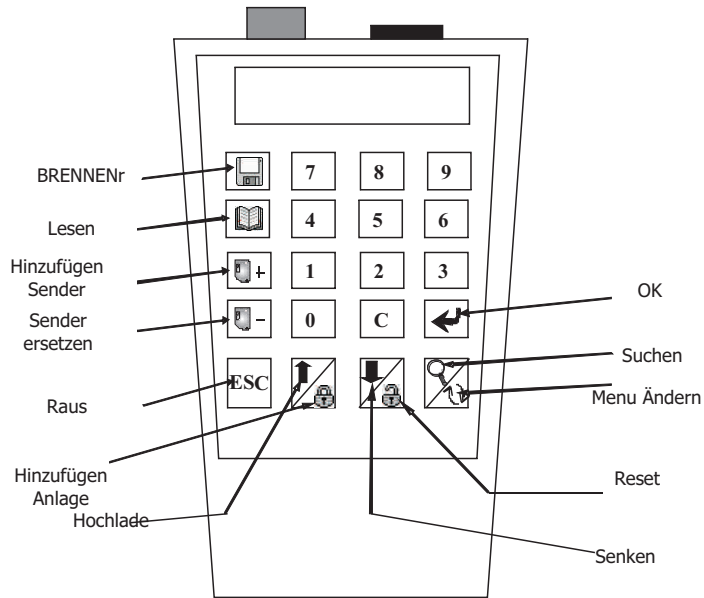
MENU













BESCHREIBUNG DER BESONDERHEITEN

Die Esc-Taste beendet von einem beliebigen Betrieb zu jeder Zeit.
 Die C-Taste erlaubt eine beliebige Anzahl getippt richtig.
 Ändern Sie die Menü-Taste können Sie zwischen Menü der Empfänger, Sender-Menü, Menü-Taste und Menü-visuelle Näherungsschalter.

Gadged plus



MENU SENDER

- | | |
|---|--|
|  Brennen |  + 9 Speicherung naher |
|  Lesen |  + 9 Lesen naher |
|  + In einer Anlage schliessen | |
|  - Ersetzen in einer Anlage | |
|  Schützen Installateur-Code |  + 9 Schützen naher |
|  Installateur - Code nicht geschüt |  + 9 Entperren naher |

Schlüssel Beschreibung

-  Schlüssel schutz  Nicht geschütz  OK

ALLGEMEIN

Brennen Sie ein Sender mit einen vorgegebenen Code

1. Geben Sie den Code ien , wenn Sie ein Sender Kopieren, nähern Sie den Sender an den Gadget damit der Code gelesen wird.
2. Wählen Sie ob der Code schutz werden muss mit der Taste.
3. Confirmar con la tecla Aceptar.
4. Eine Meldung weist darual hin, dass der Sender and den Gadjet nähern.
5. Einmal erfasst, die Plus-Gadget zeigt auf dem Bildschirm, den Neuen Code Mit ESC schließen, oder drücken Sie die Aufnahmetaste, um die Aktion zu wiederholen..

LESEN

Lesen Sie den Code von einem Schlüssel oder einer Karte.

Eine Meldung weist darauf hin, dass die Lesung der Schlüssel offen ist.

* Wenn der Schlüssel oder Karte nicht beschädigt wird und nicht geschützt ist, wird der Messwert richtig gemacht. Ist dies nicht der Fall, wird eine Fehlermeldunga angegeben

Mit ESC schließen oder die Taste, um die Aktion zu wiederholen.

SCHÜSSEN INZUFÜGEN IN EINE MONTAGE

Programmieren Sie einen Schlüssel oder Karte mit einem Code, welcher zuvor zusammen mit der besonderen Rolle der Selbst-Registrierung für einen Empfänger ausgewählt.

1. Wählen Sie den Code und Speicher Sie in den Gadget,
2. Wählen Sie die Aufnahme, wenn der Code auf geschützte oder nicht Installateur-Code aus den entsprechenden Tasten.
3. Bestätigen Sie den Vorgang mit OK.
4. Stecken Sie die Karte auf Kanal im Empfänger zu auto-Register (1 bis 4) . Bestätigen Sie mit OK.
5. Geben Sie den Code in den Empfänger, wo Sie wollen, um die automatische Registrierung des Senders (der Receiver-Code ist der erste Sender Code hinein programmiert).
6. Un mensaje indica que se acerque al Gadget Plus la llave a programar.

SCHLÜSSEL ERSETZEN IN EINER MONTAGE

Programmieren Sie einen Schlüssel oder Karte mit einer vorgewählten Code mit einer speziellen Funktion, um einen anderen Code zu ersetzen.

1. Geben Sie den Code-Schlüssel Anrufaufzeichnung oder in der Nähe des Plus-Gadget, um den Code des Emittenten zu lesen.
2. Wahlen Sie den code mit den Installateur Cide mit der Taste.
3. Confirmar con la tecla Aceptar.
4. Stecken Sie die Karte auf Kanal im Empfänger zu auto-Register (1 bis 4) . Bestätigen Sie mit OK.
5. Geben Sie den Schlüssel-Code zu ersetzen ein.
6. Eine Meldung zeigt an, dass nähert sich der Gadget-Plus-Karte Programmierung.

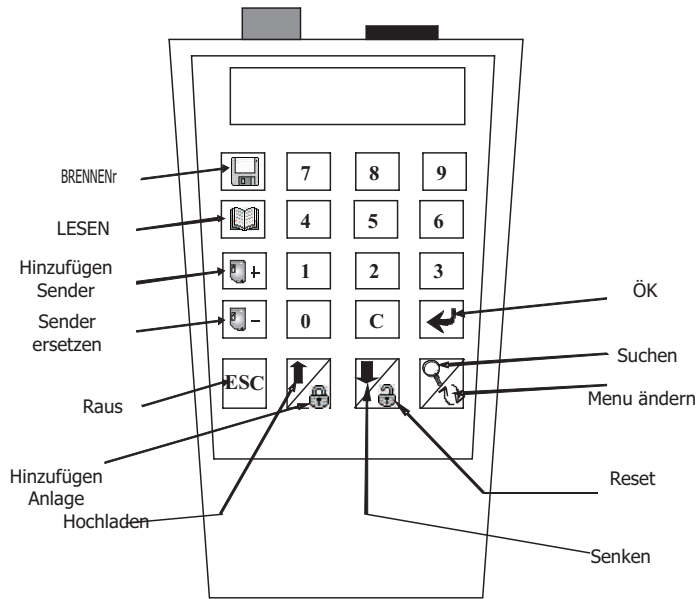
SCHÜTZEN ODER ENTPERREN DEN SCHLUSSEL ODER KARTE

Schützen oder Entsperrn der Code Kate







Drücken Sie die Schutzaste un den Schlüssel zu Schützen oder Entsperrn.

Eine Meldung weiss darauf hin, das der Schlüssel an den Gatget nähert muss..

Gadged plus



MENÚ LLAVE PROXIMIDAD

-  Brennen
-  Lesen
-  In einer Anlage schliessen
-  Ersetzen in einer Anlage
-  Schützen Installateur-Code
-  Installateur - Code nicht geschützt

Schlüssel Beschreibung

-  Schlüssel schütz
-  Nicht geschützt
-  Okr

BRENNEN

Brennen Sie ein Sender mit einen vorgegebenen Code

1. Geben Sie den Code ein , wenn Sie ein Sender Kopieren, nähern Sie den Sender an den Gadget damit der Code gelesen wird.
2. Wählen Sie ob der Code schutz werden muss mit der Taste.
3. Confirmar con la tecla Aceptar.
4. Eine Meldung weist darauf hin, dass der Sender an den Gadget nähern.
5. Einmal erfasst, die Plus-Gadget zeigt auf dem Bildschirm, den Neuen Code Mit ESC schließen, oder drücken Sie die Aufnahmetaste, um die Aktion zu wiederholen.

LESEN

Lesen Sie den Code von einem Schlüssel oder einer Karte.

Eine Meldung weist darauf hin, dass die Lesung der Schlüssel offen ist.

* Wenn der Schlüssel oder Karte nicht beschädigt wird und nicht geschützt ist, wird der Messwert richtig gemacht. Ist dies nicht der Fall, wird eine Fehlermeldung angegeben

Mit ESC schließen oder die Taste, um die Aktion zu wiederholen.

SCHÜSSEN INZUFÜGEN IN EINE MONTAGE

Programmieren Sie einen Schlüssel oder Karte mit einem Code, welcher zuvor zusammen mit der besonderen Rolle der Selbst-Registrierung für einen Empfänger ausgewählt.

1. Wählen Sie den Code und Speicher Sie in den Gadget,
2. Wählen Sie die Aufnahme, wenn der Code auf geschützte oder nicht Installateur-Code aus den entsprechenden Tasten.
3. Bestätigen Sie den Vorgang mit OK.
4. Stecken Sie die Karte auf Kanal im Empfänger zu auto-Register (1 bis 4) . Bestätigen Sie mit OK.
5. Geben Sie den Code in den Empfänger, wo Sie wollen, um die automatische Registrierung des Senders (der Receiver-Code ist der erste Sender Code hinein programmiert).
6. Un mensaje indica que se acerque al Gadget Plus la llave a programar.

SCHLÜSSEL ERSETZEN IN EINER MONTAGE

Programmieren Sie einen Schlüssel oder Karte mit einer vorgewählten Code mit einer speziellen Funktion, um einen anderen Code zu ersetzen.

1. Geben Sie den Code-Schlüssel Anrufaufzeichnung oder in der Nähe des Plus-Gadget, um den Code des Emittenten zu lesen.
2. Wählen Sie den code mit den Installateur Cide mit der Taste.
3. Confirmar con la tecla Aceptar.
4. Stecken Sie die Karte auf Kanal im Empfänger zu auto-Register (1 bis 4) . Bestätigen Sie mit OK.
5. Geben Sie den Schlüssel-Code zu ersetzen ein.
6. Eine Meldung zeigt an, dass nähert sich der Gadget-Plus-Karte Programmierung.

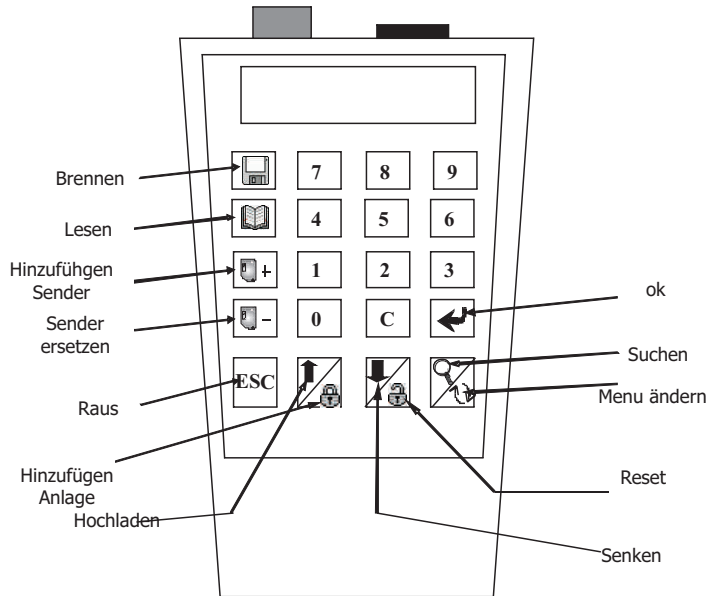
SCHÜTZEN ODER ENTSPERREN DEN SCHLUSSEL ODER KARTE

Schützen oder Entsperren der Code Kate




Drücken Sie die Schutzaste un den Schlüssel zu Schützen oder Entsperren.

Eine Meldung weist darauf hin, das der Schlüssel an den Gatget nähert muss.





Gadged plus



Empfänger

-  Schiesen Sender
-  Anschliesen in einer Anlage
-  Ersetzen in einer Anlage

DESCRIPCIÓN LLAVE

-  Schlüssel schützen
-  Kein schlutz
-  OK
-  meh. schlussel

AUF NAHME SENDER

Aktivieren Sie den Sender durch die Nähe.

1. Eine Meldung weist darauf hin, dass der Emittent das Gadget zu nähern, um zu aktivieren.
2. Der Aufnahmemodus endet nach etwa 1 Minute oder ESC-Taste

SENDER - HINZUFÜGEN IN EINE MONTAGE

Programmierung eines vorgewählte Code

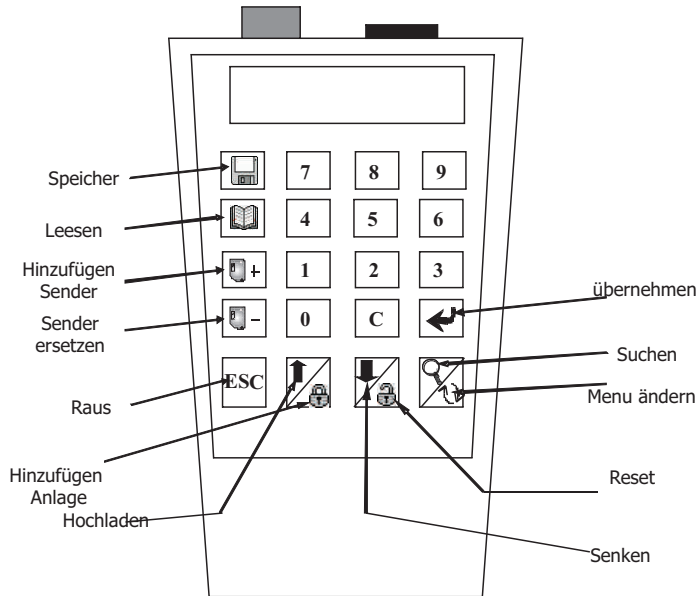
1. Geben Sie den neuen Code ein, wenn Sie einen Sender codieren wollen, nähern Sie den Sender an den Gadget Plus.
2. Wählen Sie einen Code ein, und Sie wollen den Code schützen geben Sie Ihre Montage Cod. ein.
3. Bestätigen Sie den Vorgang mit OK.
4. Geben Sie den Sender Kanal in den Receiver programmiert werden (1 bis 4).
5. Bestätigen Sie den Vorgang mit OK.
6. Geben Sie den Code in den Empfänger in dem Sie den Sender (der Receiver-Code ist der erste Sender Code hinein programmiert) programmieren möchten.
7. Bestätigen Sie den Vorgang mit OK
8. Eine Meldung zeigt an, dass das Gadget sendet den Befehl, die Operation durchzuführen hat.
9. Nach dem Befehl der Gadget Plus zeigt den Sender ein Code, der in den Empfänger programmiert ist. Die Code nummer kann gesenkt werden oder erhöht werden. Drücken Sie ok.

SENDER ERSETZEN IN EINER MONTAGE

Ersetzen Sie den Code in einem Empfänger mit einer neuen vorher gewählt sender.

1. Geben Sie den neuen Code wenn Sie einen neuen Sender kopieren wollen, der muss an den Gadget Plus nahe bringen wenn der Code nicht lesbar ist.
2. Wählen, wenn der neue Code muss mit Installateur-Code durch den richtigen Schlüssel geschützt werden.
3. Bestätigen Sie den Vorgang mit OK.
4. Geben Sie den Sender Kanal in den Empfänger programmiert werden (1 bis 4).
5. Bestätigen Sie den Vorgang mit OK.
6. Geben Sie den Code in den Sender der zu ersetzen ist.
7. Bestätigen Sie den Vorgang mit OK.
8. Eine Meldung zeigt dass das Gadget den Befehl durchführt.
9. Das Gadget Plus zeigt an dass der Befehl richtig durchgeführt ist, oder nicht. Drücken Sie OK


Gadged plus



MENU


← ENTER / AUSGANG

MENU BESCHREIBUNG

SPEICHERKARTE	SCHUTZ MONTAGE	STELLUNGEN BESETZTEN
M255		O:0002
0001	012345	1
POSICIÓN	CODES	KANAL


SUCHEN

POSITION

Taste drücken 

Um eine bestimmte Position zu suchen und zeigt sie auf dem Bildschirm.

CODES


Drücken Sie die 2 Tasten auf einmal **esc +** 

Suche nach einer Installation Code in das Plus-Gadget aufgezeichnet und zeigt sie auf dem Bildschirm.


LESEN UND SPEICHERN Memory-Verbindung

- Zuvor, verbinden Sie den Speicher in der öffungsposition (in fall eine Speicher Karte zu haben, rasten sie die Karte in der Rechten Seite und Klicken Sie die karte in das Panel.
- Im Fall einer Einheit Memory-Code eingegeben werden, um einen Speichervorgang ausgeführt werden..
- Die GARGED PUS erkennt die Angeschlossene Speicher ART.
- Wenn die Speicher platine nicht beschädigt ist und der Monteur ist der selbe, der in der Drive Plus vorgegeben oder der Code ist offen, wird die Aktion ausgeführt. Ist dies nicht

BRENNEN

Sobald die Verbindung steht, drücken Sie  Wenn der Speicher nicht beschädigt wird und ist das gleiche, dass der Installateur oder DRIVER PLUS verfügt über eine offene Quelle, die Aktion ausgeführt werden soll. Ist dies nicht der Fall, wird eine Fehlermeldung.

LESEN

Sobald die Verbindung steht, klicken Sie  Wenn der Speicher nicht beschädigt wird und ist das gleiche, dass der Installateur oder DRIVER PLUS verfügt über eine offene Quelle, die Aktion ausgeführt werden soll. Ist dies nicht der Fall, wird eine Fehlermeldung.

SENDER - CODE HINZUFÜGEN AN EINER ANLAGE

Geben Sie den Code in den Sender ein und Drücken Sie OK.

Geben Sive den Kanl un bestätigen Sie mit OK.

Sie werden informiert das die Aufnahme erfolgreich durchgeführt werden.

Wenn dies nich der Fall ist, erscheint eine Fehlermeldung, auf den Bildschirm und die Aktion muss wieder vorgenommen werden.

Aug den Bildschirm erscheint eine Fehlermeldung y Sie müssen wieder anfangen.

LÖSCHEN SIE EIN CODE IN EINER MONTAGE

Löschen ein Code in einer Montage. (Ersetzt ein Code 0 und Channel 4)

- Geben Sie den Code ersetzt werden.


- Bestätigen Sie mit OK.

AUF UND AB IN DER GESPEICHERTER MONTAGE


Drücken Sie die Up / Down, um die Position auf dem Bildschirm zu finden.

BESONDERHEITEN

Drücken Sie die beiden Tasten gleichzeitig (Start mit ESC)

esc + 

Erstellen Sie eine Sicherungskopie sequentiellen Code

esc + 

Erstellen Sie eine neue Anlage Speicher

esc + '4'

Ändern Sie den Kanal von der aktuellen

NOTIZ

STELLUNGSGEBER SENDER

Die Verbindung zwischen den Gadget Plus, und der Sender wird durch den Magnetfeld durchgeführt. Die Position der Sender wie der von den Programmierer ist sehr wichtig damit die Programmierung gut durch geführt werden kann. Wenn während der Programmierung das Rote Led angeht, schalten Sie den Programmierer aus, und suchen sie eine andere Stelle.

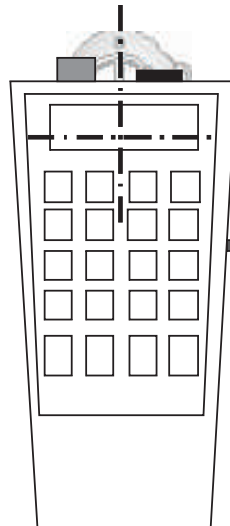
Währen der Programmierung bewegen Sie den Sender wie auch nicht das Programmioergerät

EINGANGSCHLÜSSEL

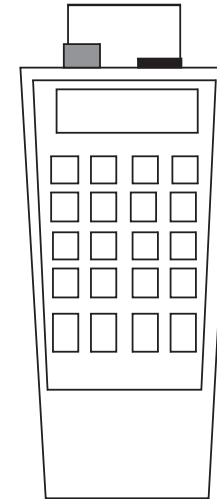
Die Kommunikation zwischen dem Plus und Gadget Näherungsschlüssel ist über induktive Magnetfeld, so ist es sehr wichtig, die Position der Tasten und dem Programmiergerät.

Un den Schlüssel zu lesen wie auch zu Brennen, nähren Sie den Schlüssel an der Rücksetie der GADGED PLUS. Wenn Sie nicht lesbar ist Näher sie den Schlüssel.

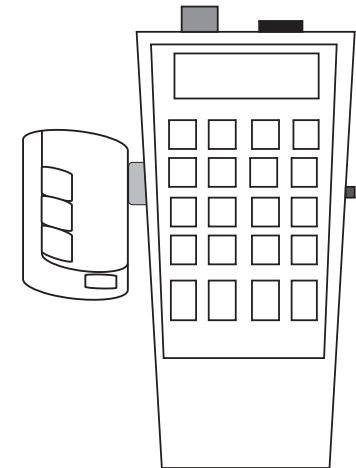
STELLUNG SENDER



NÄHE DER STELLUNGSCHLÜSSEL



STELLUNGS SENDER KONTAKT



ACHTUNG!!

Schalten Sie Stromspannung aus wenn Sie das gerät bearbeiten

KOMFORMITÄTSEKTLÄSUNG CE

Aplicaciones electrónicas y de Radiofrecuencia S.L. Pol. Sot dels Pradals C/ Sot dels pradals, 4 08500 Vic (Barcelona) B61840732 Erklärt auf eigene Verantwortung, dass Produkt Die entwicklung wurde gefertigt nach den Richtlinien und überweigun der norm : LV 2006/95/CE niedrige Spannung EMC 2004/108/CE Elektromagnetische Verträglichkeit, 2006/42/CE Das Produkt ist für Tore entworfen laut der Norm EN13241-1 (2004) und stimmen mit den Bestimmungen der Richtlinien der machinen über ein 99/05/CE, nach den Europäischen Parlaments und des Rates vom 9 März 1999, in das spanische Recht umgesetzt durch das Königliche Dekret 1820/ 2000, der 20 November 2000., Radio - Schutz Richtlinie 1999/5/EG, Richtlinie Elektromagnetische Verträglichkeit2004/108/CE. Für weitere Informationen besuchen www.aerf.eu