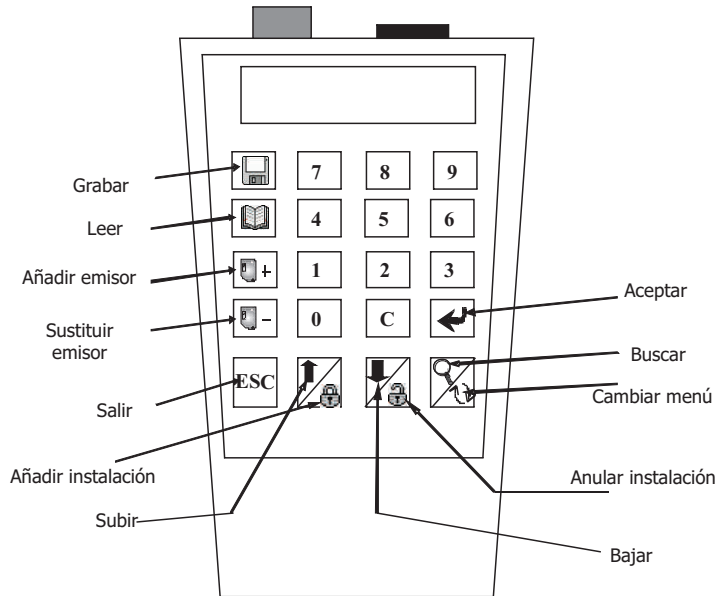




Gadged plus



CARACTERÍSTICAS TÉCNICA

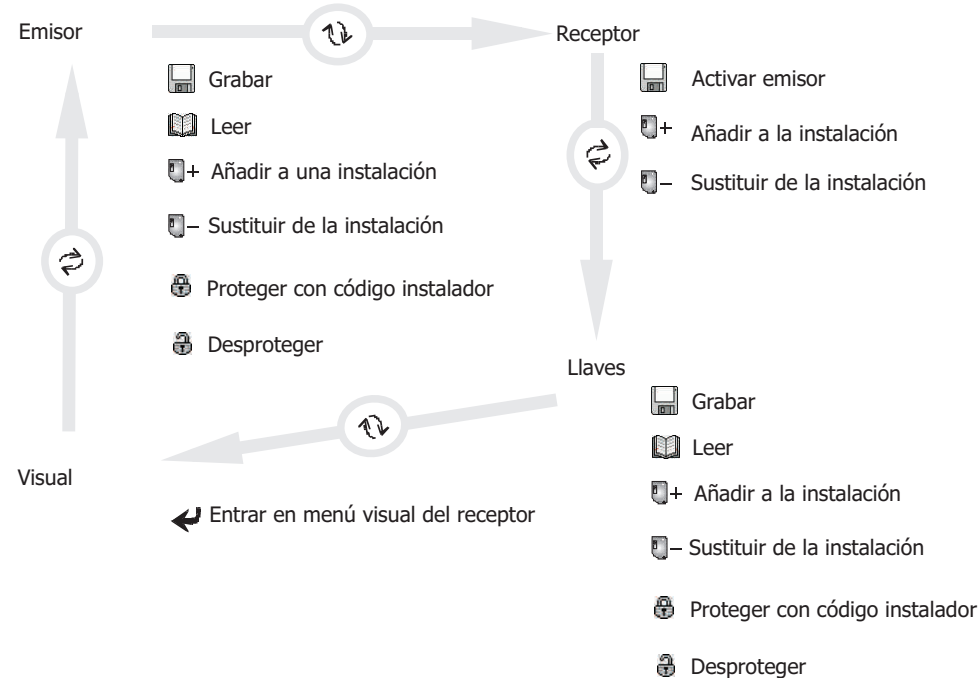
| | |
|----------------------------------|---------------------------------------|
| Alimentación | Pila Alcalina de 9V Type 6LR 61 / PP3 |
| Duración de la pila | 39 h / 183 h |
| Distancia trabajo con emisores | 6 mm |
| Distancia trabajo con receptores | 15m |
| Temperatura trabajo | 0°C a 70°C |

GENERAL

Permite leer y grabar operaciones para los emisores Smart Control.
 Permite trabajar a distancia con los receptores Smart Control.
 Permite realizar operaciones de lectura y grabación de códigos en las llaves de proximidad Smart Control.
 Permite trabajar con código instalador.

El Gadget Plus permite trabajar con emisores, receptores y llaves de proximidad. Para ello no dispone de ningún conector ya que realiza todas las funciones a través de radiofrecuencia evitando el contacto físico. Se permite así, leer y grabar los emisores sin sacarlos de su embalaje.
 Dispone de desconexión automática a los 5 minutos de no pulsar ninguna tecla para ahorro de batería.
 El Gadget Plus muestra el mensaje "BATERÍA BAJA" cuando el nivel de alimentación está por debajo del límite de trabajo y es necesario reemplazar la pila.

MENÚ PRINCIPAL



DESCRIPCIÓN DE LAS FUNCIONES ESPECIALES

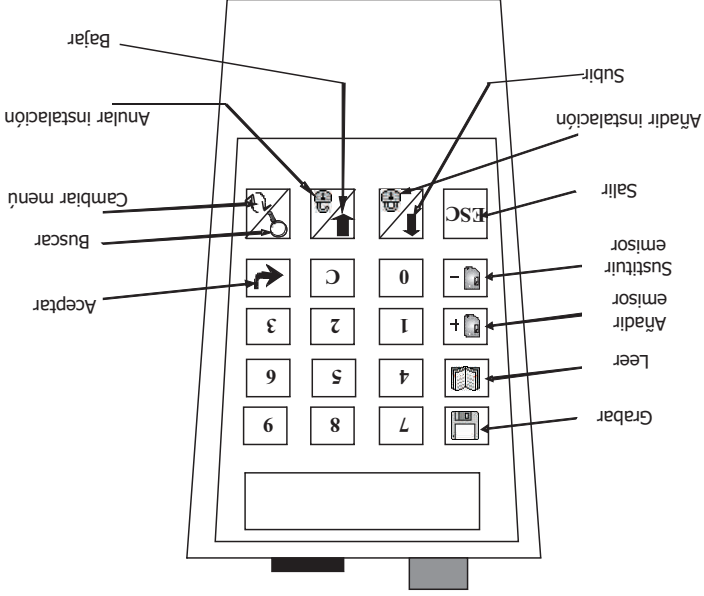
La tecla Esc permite salir de cualquier operación en cualquier momento.
 La tecla C permite rectificar cualquier número tecleado.
 La tecla Cambiar menu nos permite cambiar entre menú del receptor, menú del emisor, menú de la llave de proximidad y menú visual.

Instrucciones de Uso (GADGED PLUS)



18/07/13

Gadged plus



MENÚ EMISOR

| DESCRIPCIÓN LLAVE | |
|-------------------|---|
| | Grabar con conector + 9 Grabar proximidad |
| | Leer con conector + 9 Leer proximidad |
| | Añadir instalación |
| | Sustraer instalación |
| | Proteger con código instalador con conector + 9 Proteger proximidad |
| | Desactivar protección con conector + 9 Desactivar proximidad |

Proteger llave Desactivar protección Aceptar

GRABAR

Programa un emisor con un código previamente elegido.

1. Telear el código a grabar o, en caso de copiar un emisor, acercar dicho emisor al gadged para leer su código.
2. Seleccionar si el código a grabar tiene que ser protegido con código instalador mediante las teclas destinadas a este fin.
3. Confirmar con la tecla Aceptar.
4. Un mensaje indica que se acerque el Gadged al emisor a grabar.
5. Una vez grabado, el Gadged Plus muestra en la pantalla el nuevo código a grabar: (que será el código anterior incrementado)

Pulsar ESC para salir o pulse el botón Leer para repetir la acción.

LEER

Lee el código de un emisor:

Un mensaje indica que se acerque el emisor para proceder a la lectura.

* Si el emisor no está dañado y no está protegido, la lectura se llevará a cabo correctamente. Si este no fuera el caso, aparecerá un mensaje de Error:

Pulse ESC para salir o la tecla Leer para repetir la acción.

AÑADIR EMISOR A UNA INSTALACIÓN

Programa un emisor con un código previamente elegido junto con la función especial de auto-darse de alta en un receptor:

1. Telear el código a grabar o acercar un emisor al Gadged para leer el código de dicho emisor.
2. Seleccionar si el código a grabar tiene que ser protegido o no con código instalador a partir de las teclas correspondientes.
3. Confirmar la operación con la tecla Aceptar.
4. Introducir el canal del emisor que se programará en el receptor al auto-darse de alta (Ta4). Confirmar con la tecla Aceptar.
5. Telear el código del receptor donde se quiere auto-darse de alta el emisor (el código del receptor es el código del primer emisor programado en él). Confirmar con el botón Aceptar.
6. Un mensaje indica que se acerque al Gadged Plus el emisor a programar.

SUSTITUIR EMISOR DE UNA INSTALACIÓN

Programa un emisor con un código previamente elegido con una función especial de sustituir a otro código:

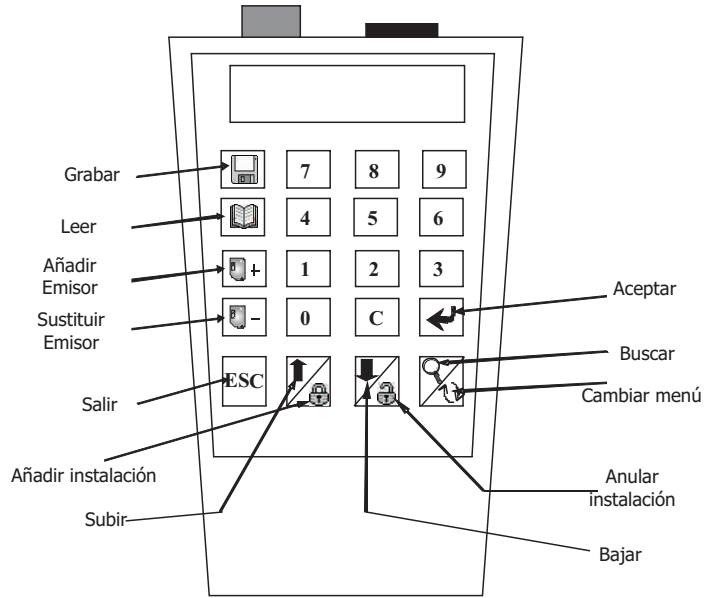
1. Telear el código a grabar o acercar un emisor al Gadged Plus para leer el código de dicho emisor.
2. Seleccionar si el código a grabar tiene que ser protegido con código instalador mediante las teclas correspondientes.
3. Confirmar con la tecla Aceptar.
4. Introducir el canal del emisor que se programará en el receptor al auto-darse de alta (1 a 4). Confirmar con la tecla Aceptar.
5. Telear el código de emisor a sustituir.
6. Un mensaje indica que se acerque al Gadged Plus el emisor a programar.

PROTEGER O DESPROTEGER EMISOR DEL CÓDIGO INSTALADOR







Protege o desprotege el código del emisor:

Pulse el botón de Protección si quiere proteger el emisor o el de desprotección si quiere desprotegerlo. Un mensaje indicará que se acerque al Gadged Plus el emisor para proceder.

Gadged plus



MENÚ LLAVE PROXIMIDAD

-  Grabar
-  Leer
-  Añadir a una instalación
-  Sustituir de una instalación
-  Proteger con código instalador
-  Desproteger con código instalador

DESCRIPCIÓN LLAVE

-  Proteger Llave
-  Desactivar protección
-  Aceptar

GRABAR

Programa una llave de proximidad con un código previamente elegido.

1. Teclear el código a grabar o, en caso de copiar un emisor, acercar dicho emisor al gadget para leer su código.
2. Seleccionar si el código a grabar tiene que ser protegido con código instalador mediante las teclas destinadas a este fin.
3. Confirmar con la tecla Aceptar.
4. Un mensaje indica que se acerque el Gadget al emisor a grabar.
5. Una vez grabado, el Gadget Plus muestra en la pantalla el nuevo código a grabar. (que será el código anterior incrementado)

Pulsar ESC para salir o pulse el botón Grabar para repetir la acción.

LEER

Lee el código de una llave o tarjeta.

Un mensaje indica que se acerque la llave o tarjeta para proceder a la lectura.

* Si la llave o tarjeta no está dañado y no está protegido, la lectura se llevará a cabo correctamente. Si este no fuera el caso, aparecerá un mensaje de Error.

Pulse ESC para salir o la tecla Leer para repetir la acción.

AÑADIR LLAVE O TARJETA A UNA INSTALACIÓN

Programa una llave o tarjeta con un código previamente elegido junto con la función especial de auto-darse de alta en un receptor.

1. Teclear el código a grabar o acercar la llave al Gadget para leer el código de dicho emisor.
2. Seleccionar si el código a grabar tiene que ser protegido o no con código instalador a partir de las teclas correspondientes.
3. Confirmar la operación con la tecla Aceptar.
4. Introducir el canal de la tarjeta que se programará en el receptor al auto-darse de alta (1 a 4). Confirmar con la tecla Aceptar.
5. Teclear el código del receptor donde se quiere auto-darse de alta el emisor (el código del receptor es el código del primer emisor programado en él). Confirmar con el botón Aceptar.
6. Un mensaje indica que se acerque al Gadget Plus la llave a programar.

SUSTITUIR LLAVE DE UNA INSTALACIÓN

Programa una llave o tarjeta con un código previamente elegido con una función especial de sustituir a otro código.

1. Teclear el código a grabar o acercar la llave al Gadget Plus para leer el código de dicho emisor.
2. Seleccionar si el código a grabar tiene que ser protegido con código instalador mediante las teclas correspondientes.
3. Confirmar con la tecla Aceptar.
4. Introducir el canal de la tarjeta que se programará en el receptor al auto-darse de alta (1 a 4). Confirmar con la tecla Aceptar.
5. Teclear el código de llave a substituir
6. Un mensaje indica que se acerque al Gadget Plus la tarjeta a programar.

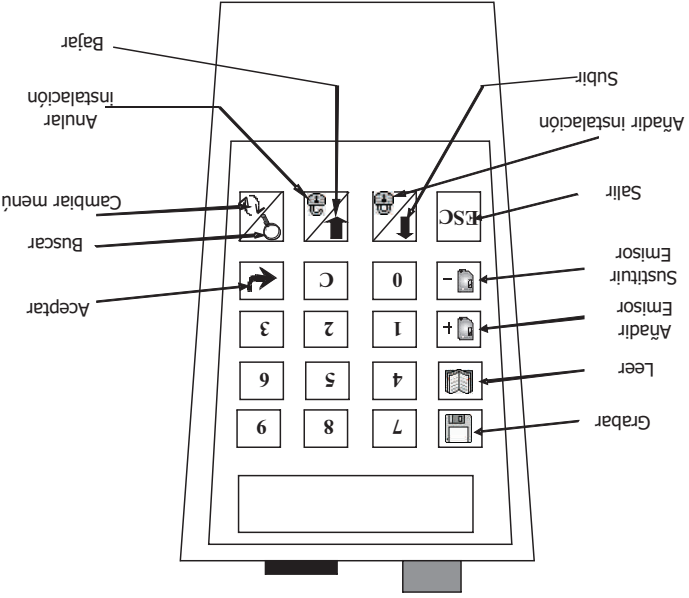
PROTEGER O DESPROTEGER LLAVE O TARJETA

Protege o desprotege el código de la tarjeta

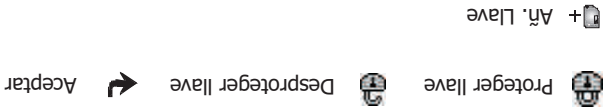
Pulse el botón de Protección si quiere proteger la llave o el de desprotección si quiere desprotegerlo.

Un mensaje indicará que se acerque al Gadget Plus la llave para proceder.

Gadged plus



DESCRIPCIÓN LLAVE



MENÚ RECEPTOR

1. Telear el nuevo código o, si usted quiere copiar un emisor, acercarse un emisor al Gadged Plus para leer el código.
2. Seleccionar si el nuevo código tiene que ser protegido con código instalador mediante las teclas apropiadas.
3. Confirmar la operación con la tecla Aceptar.
4. Introducir el canal del emisor que se programará en el receptor (1 a 4).
5. Confirmar la operación con la tecla Aceptar.
6. Telear el código del receptor donde se quiere programar el emisor (el código del receptor es el código del primer emisor programado en él).
7. Confirmar la operación con la tecla Aceptar.
8. Un mensaje indica que el Gadged Plus muestra el código del emisor programado en el receptor, pudiéndose incrementar y/o retransmitir con la tecla Aceptar.
9. Una vez transmitida la orden, el Gadged Plus muestra el código del emisor programado en el receptor, pudiéndose incrementar y/o retransmitir con la tecla Aceptar.

SUSTITUIR EMISOR DE UNA INSTALACIÓN

1. Telear el nuevo código o, si usted quiere copiar un emisor, acercarse un emisor al Gadged Plus para leer el código.
2. Seleccionar si el nuevo código tiene que ser protegido con código instalador mediante las teclas apropiadas.
3. Confirmar la operación con la tecla Aceptar.
4. Introducir el canal del emisor que se programará en el receptor (1 a 4).
5. Confirmar la operación con la tecla Aceptar.
6. Telear el código del receptor donde se quiere programar el emisor (el código del receptor es el código del primer emisor programado en él).
7. Confirmar la operación con la tecla Aceptar.
8. Un mensaje indica que el Gadged Plus muestra el código del emisor programado en el receptor, pudiéndose incrementar y/o retransmitir con la tecla Aceptar.
9. Una vez transmitida la orden, el Gadged Plus muestra el código del emisor programado en el receptor, pudiéndose incrementar y/o retransmitir con la tecla Aceptar.

ANADIR EMISOR A UNA INSTALACIÓN

1. Un mensaje indica que debe acercarse el emisor al Gadged Plus para activarlo.
 2. El modo de disparo finaliza al cabo de 1 minuto o pulsando la tecla ESC.
- Activa el emisor por proximidad.

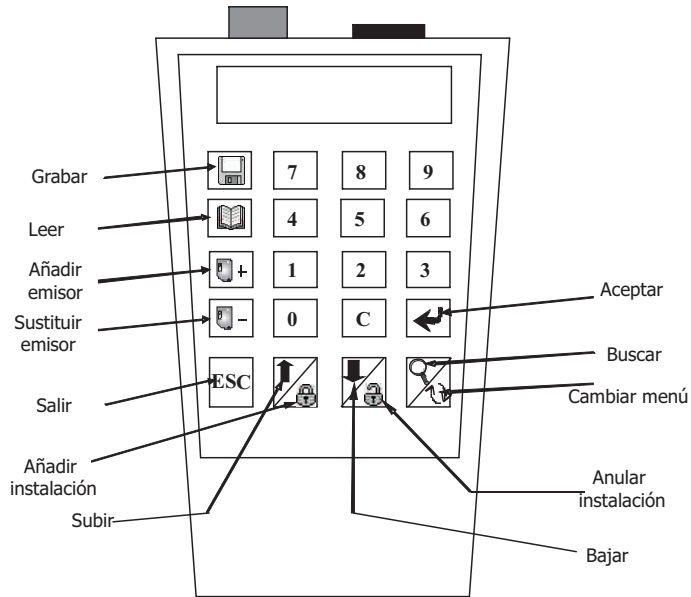
DISPARAR EMISOR

Instrucciones de Uso (GADGED PLUS)



18/07/13

Gadged plus



MENÚ VISUAL


← Aceptar / Salir

DESCRIPCIÓN MENÚ

| MEMORIA | PROTECCIÓN INSTALACIÓN | POSICIONES OCUPADAS |
|----------|---|------------------------|
| M255 |  | O:0002 |
| 0001 | 012345 | 1 |
| POSICIÓN | CÓDIGO | CANAL |

BUSCAR

POSICIÓN

Pulsar tecla 
Permite buscar una posición determinada y lo muestra en la pantalla.

CÓDIGO

Pulse las 2 teclas a la vez **esc + **
Permite buscar un código en una instalación grabada en el Gadget Plus y lo muestra en la pantalla.

LEER Y GRABAR CONEXIÓN MEMORIA

- Previamente, conecte la memoria en una de las aberturas frontales (en el caso de memoria extraíble, encájela en el lado derecho frontal del conector; y si es un cuadro receptor, encaje la clavija en el lado izquierdo y "pinche" el conector del cuadro).
- En el caso de una unidad In the case of central access unit memories, el código de memoria a ser introducido puede ejecutar una operación de grabación. El GADGED PLUS detecta automáticamente el tipo de memoria conectada.
- Si la memoria no está dañada y es del mismo instalador que el DRIVER PLUS o tiene un código libre, la acción será ejecutada. Si este no es el caso, aparecerá un mensaje de Error.

GRABAR

- Una vez conectado, presione () Si la memoria no está dañada y es del mismo instalador que el DRIVER PLUS o tiene un código libre, la acción será ejecutada. Si este no es el caso, aparecerá un mensaje de Error.

LEER

- Una vez conectado, pulse (). Si la memoria no está dañada y es del mismo instalador que el DRIVER PLUS o tiene un código libre, la acción será ejecutada. Si este no es el caso, aparecerá un mensaje de Error.

AÑADIR UN CÓDIGO EMISOR A UNA INSTALACIÓN

- Teclee el código del emisor y pulse Aceptar.
- Teclee el canal y pulse la tecla Aceptar para confirmar la operación.
- Usted será informado de que la acción ha estado llevada a cabo con éxito. Si esto no sucede, un mensaje de Error aparecerá en la pantalla y deberá volver al menú.
- Si la acción se ha efectuado correctamente, un mensaje lo indicará en la pantalla. En el caso de no ser así, aparecerá un mensaje de Error.

BORRAR UN CÓDIGO EMISOR DE UNA INSTALACIÓN


- Anula un código emisor de una instalación. (Sustituye un código 0 y canal 4)
- Teclear el código a ser sustituido.
- Pulsar Aceptar para confirmar la operación.

SUBIR Y BAJAR EN LA INSTALACIÓN MEMORIZADA


Pulse las teclas Subir/Bajar para buscar la posición en la pantalla.

FUNCIONES ESPECIALES

Pulse las dos teclas a la vez (empiece con ESC)

esc + 

Creación de un código secuencial de reserva

esc + 

Creación de una nueva instalación en la memoria

esc + '4'

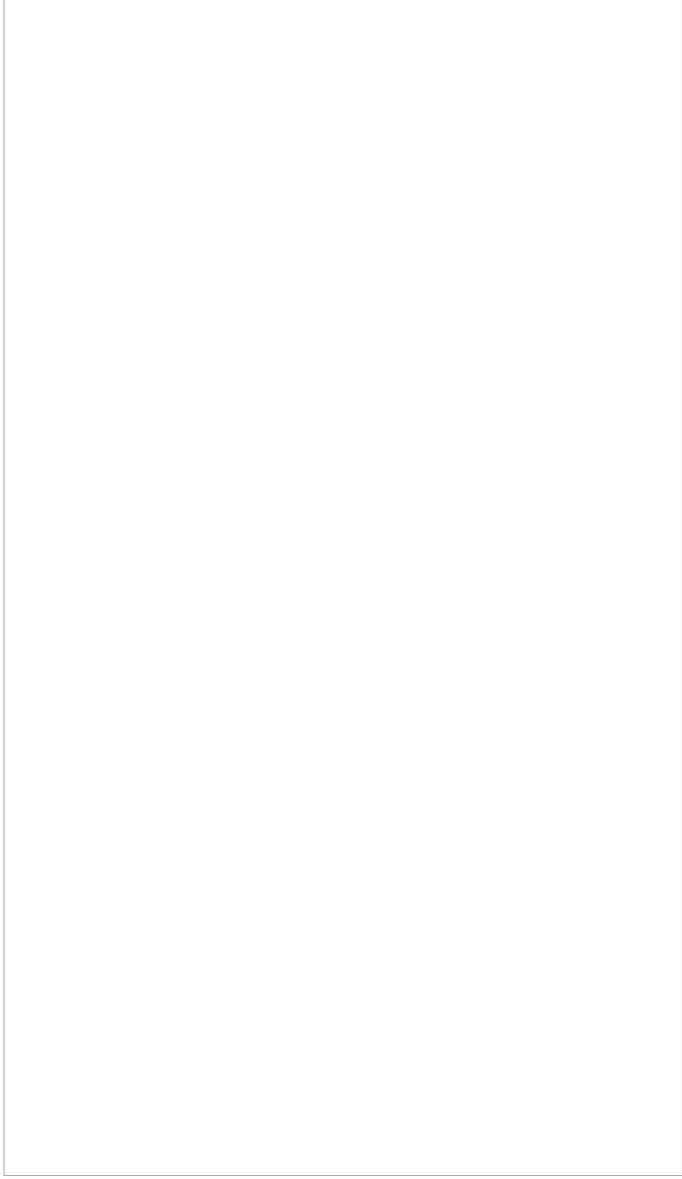
Cambio del canal de la instalación actual

Instrucciones de Uso (GADGED PLUS)



18/07/13

NOTAS



POSICIONAMIENTO EMISOR

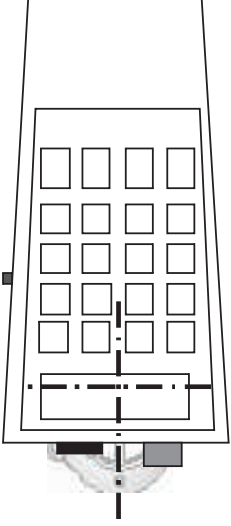
La comunicación entre el Gadget Plus y los emisores se hace vía campo magnético, por lo que es muy importante la posición del emisor y el programador. Si cuando se intenta leer o grabar un mando se enciende el Led rojo del emisor intermitentemente, espere a que se apague y acerque un poco más el programado al mando.

Para asegurar la correcta comunicación, no deben moverse ni el emisor ni el programador. Moverlos en el momento de grabación puede provocar un error.

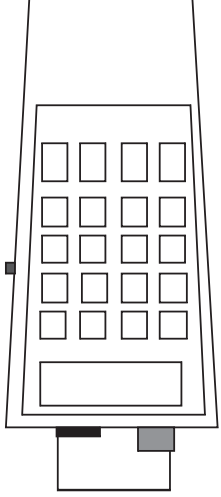
POSICIONAMIENTO LLAVE PROXIMIDAD

La comunicación entre el Gadget Plus y las llaves de proximidad se hace vía campo magnético inductivo, por lo que es muy importante la posición de las llaves y el programador. Para Leer o Grabar una llave de proximidad, situar la llave de proximidad en el centro de la parte trasera del GADGED PLUS. Si no puede leer o grabarlo, acerquelo.

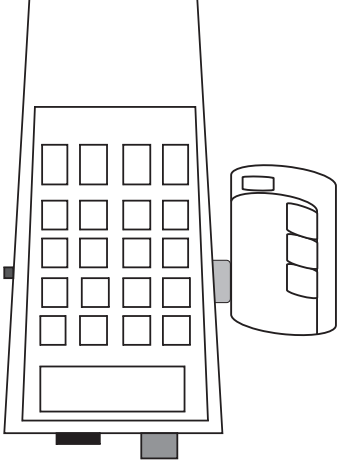
POSICIÓN EMISORES



POSICIÓN LLAVE PROXIMIDAD



POSICIÓN EMISORES CONTACTO

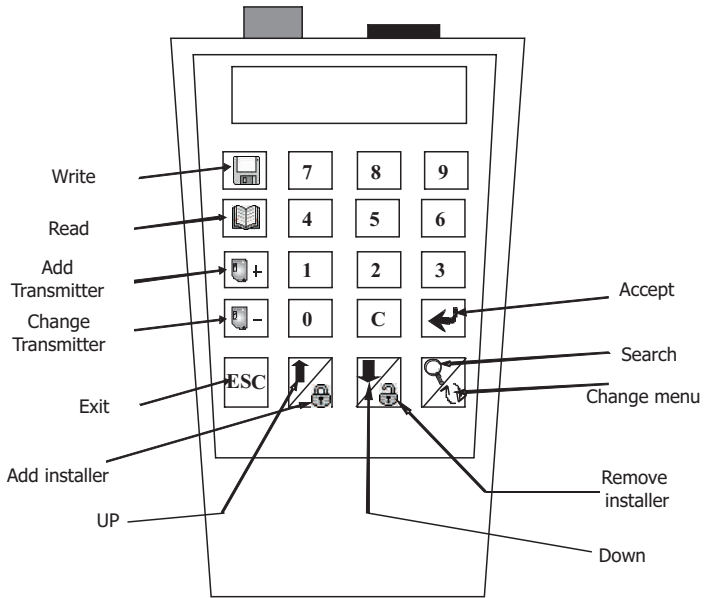


ATENCIÓN!!

Para realizar operaciones de lectura y grabación es necesaria la desconexión de la alimentación del receptor.



Gadged plus



| TECHNICAL SPECIFICATIONS | |
|-----------------------------------|---------------------------------------|
| Power Suply voltatge | Pila Alcalina de 9V Tipo 6LR 61 / PP3 |
| Battery life | 39 h / 183 h |
| Working distance for transmitters | 6 mm |
| Working distance for receivers | 15m |
| Receiver Power consumption | 0°C to 70°C |

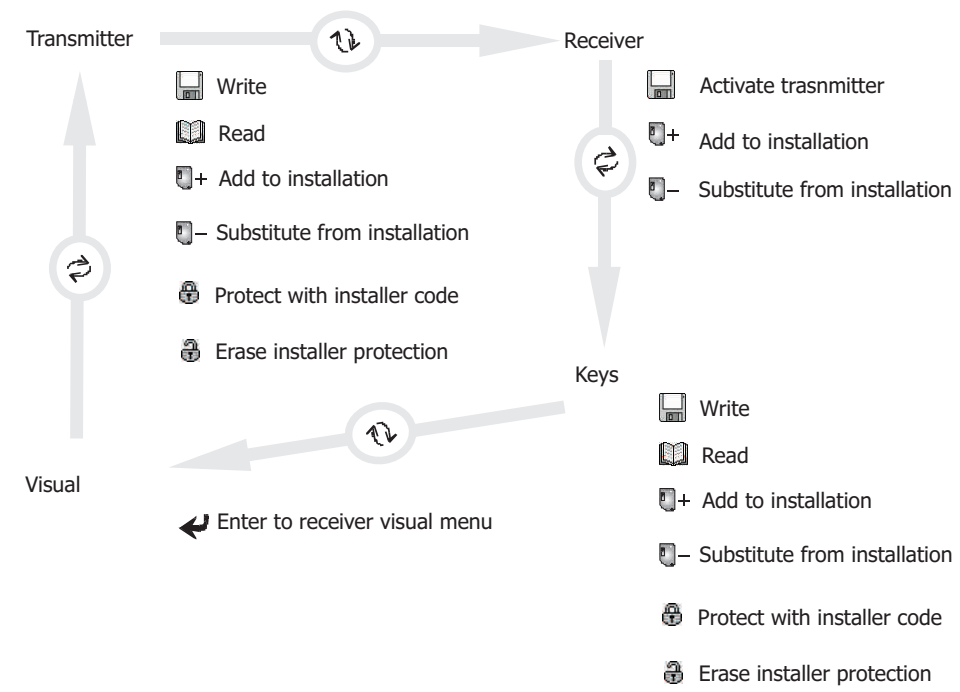
GENERAL

- Allows reading and writing operations for Smart Control transmitters.
- Allows remotely parametrization of Smart Control receivers.
- Allows reading and writing operations of Smart Control proximity/contactless keys.
- Allows reading and writing operations of Smart Control receiver codes.
- Allows to add installer code.

The Gadget Plus lets you work with transmitters, receivers and Proximity keys. It has a wire connector to work with receivers and does not require any connector for trasnmitters, keys and special functions of receivers. All these functions are done through radio frequency to avoid physical contact. It allows read and write transmitters without take it off his packaging. It has an automatic disconnection of five minutes when you not press any key for saving battery.

Gadget Plus displays the message "LOW BATTERY" when the power level is below the limit of work and is needed to replace the battery.

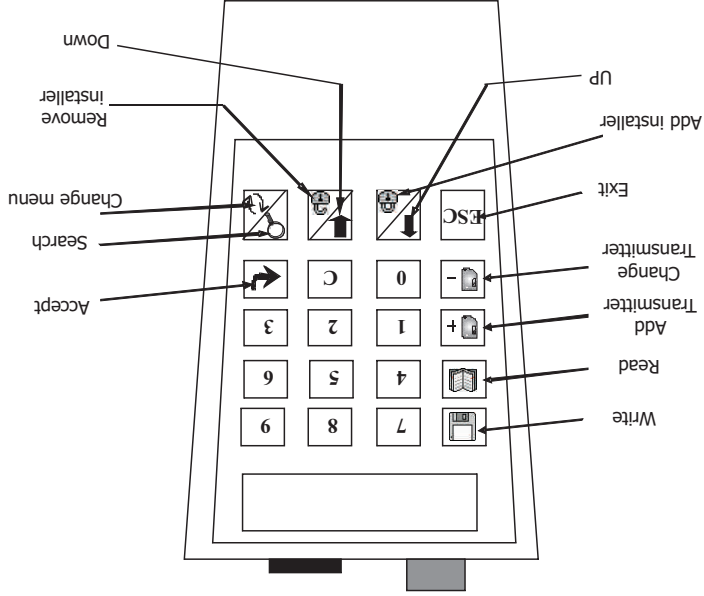
MAIN MENU



ESPECIAL KEYS FUNCTION DESCRIPTION

The Esc key allows us to EXIT any operation at any time.
 The C key, it allows us to rectify any number typed.
 Change button lets you switch between receiver menu, trasmitter menu, key menu and Visual menu.

Gadged plus



TRANSMITTER MENU

Write + 9 Write (contact less)

Read + 9 Read (contact less)

+ Add to installation

- Substitute from installation

Protect with installer code + 9 Protect (contact less)

Erase installer protection + 9 Erase installer protection (contact less)

KEY DESCRIPTION

Protect KEY Erase Protect KEY Enter KEY

TRANSMITTER PROTECT OR ERASE PROTECT

Press the protection Key if you want to protect the transmitter or the erase protection Key if you want to. A message indicates that you must close the transmitter to the bottom to proceed.

Add/Erase the protection code to a transmitter

ADD TRANSMITTER TO AN INSTALLATION

Program a transmitter with a previously selected code and adds the receiver the substitution special function

1. Type the code to write or if you want to copy a trasmitter, put the transmitter close to the bottom part of Gadged Plus to read the code.
2. Select if you want to protected with installer with protect and and erase protect keys.
3. Confirm the operation with the enter key.
4. Enter the channel of the transmitter that is programmed into the receiver to auto-programming (1 to 4). Confirm the operation with the Enter key.
5. Type the transmitter code to be substituted
6. A message indicates that you must close the transmitter to the bottom to proceed to write.

SUBSTITUTE A TRANSMITTER FROM AN INSTALLATION

1. Type the code to write or if you want to copy a trasmitter, put the transmitter close to the bottom part of Gadged Plus to read the code.
2. Select if you want to protected with installer with protect and and erase protect keys.
3. Confirm the operation with the enter key.
4. Enter the channel of the transmitter that is programmed into the receiver to auto-programming (1 to 4). Confirm the operation with the Enter key.
5. Type the code where you want to auto-program the transmitter (the code of the receiver is the first transmitter code programmed into it). Confirm the operation with the Enter key.
6. A message indicates that you must close the transmitter to the bottom to proceed to write.

ADD TRANSMITTER TO AN INSTALLATION

IPress ESC to exit or press read key to repeat the action

* If the transmitter is not damaged and is from the same installer as the GADGED PLUS or has not intaller protection, the reading will be carried out and the data displayed. If this is not the case, an Error message will appear.

Information regarding installer protection, code and channel will be displayed.

A message indicates that you must close the transmitter to the bottom to proceed to read

Read the transmittre code

READ

Press ESC to exit or press Write key to repeat the action.

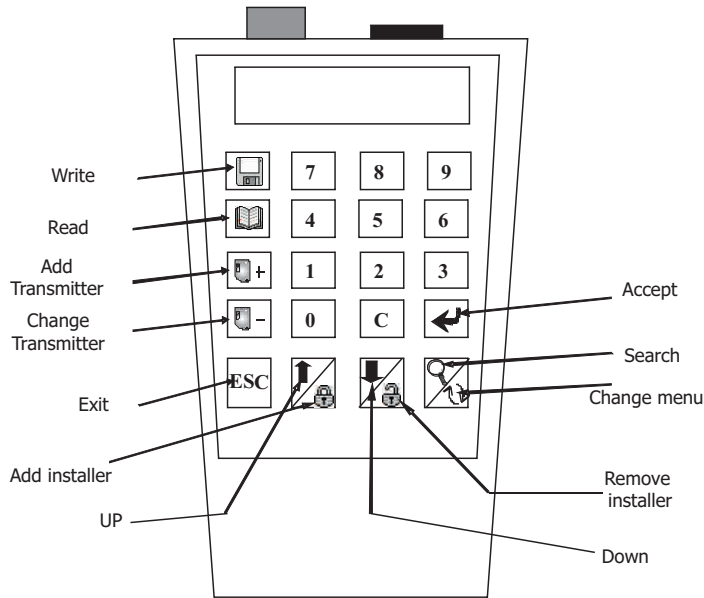
5. After write, Gadged Plus shows the next code to write into the screen (writed code above increased)
4. A message indicates that you must close the transmitter to the bottom to proceed to write.
3. Confirm the operation with the enter key.

1. Type the code to write or if you want to copy a trasmitter, put the transmitter close to the bottom part of Gadged Plus to read the code.
2. Select if you want to protected with installer with protect and and erase protect keys.

Program a transmitter with a previously selected code

WRITE

Gadged plus



PROXIMITY KEY MENU

- Write
- Read
- Add to installation
- Substitute from installation
- Protect with installer code
- Erase installer protection

KEY DESCRIPTION

- Protect KEY
- Erase Protect KEY
- Enter KEY

WRITE

Program a proximity key with a previously selected code

1. Type the code to write or if you want to copy a proximity key, put the P.Key close to the bottom part of Gadget Plus to read the code.
2. Select if you want to protected with installer with protect and and erase protect keys. Confirm the operation with the enter key.
4. Enter the key channel that will be activated into the receiver (1 to 4). Confirm the operation with the Enter key.
4. A message indicates that you must close the P.key to the botton to proceed to write.
5. After write, Gadget Plus shows the next code to write into the screen (writed code above increased)

Ipress ESC to exit or press read key to repeat the action

READ

Read the proximity key code

A message indicates that you must close the proximity key to the botton to proceed to read.

Information regarding installer protection, code and channel will be displayed.

* If the key is not damaged and is from the same installer as the GADGED PLUS or has not intaller protection, the reading will be carried out and the data displayed. If this is not the case, an Error message will appear.

Press ESC to exit or press read key to repeat the action

ADD A KEY TO AN INSTALLATION

Program a proximity key with a previously selected code and adds the receiver the auto-programming special function.

1. Type the code to write or if you want to copy a trasnmitter, put the P.key close to the bottom part of Gadget Plus to read the code.
2. Select if you want to protected with installer with protect and and erase protect keys.
3. Confirm the operation with the enter key.
4. Enter the channel of the P.Key that is programmed into the receiver to auto-programming (1 to 4). Confirm the operation with the Enter key.
5. Type the code where you want to auto-programm the P.Key (the code of the receiver is the first P.Key code programmed into it). Confirm the operation with the Enter key.
6. A message indicates that you must close the P.Key to the botton to proceed to write.

SUBSTITUTE A KEY FROM AN INSTALLATION

Program a P.Key with a previously selected code and adds the receiver the substitution special function

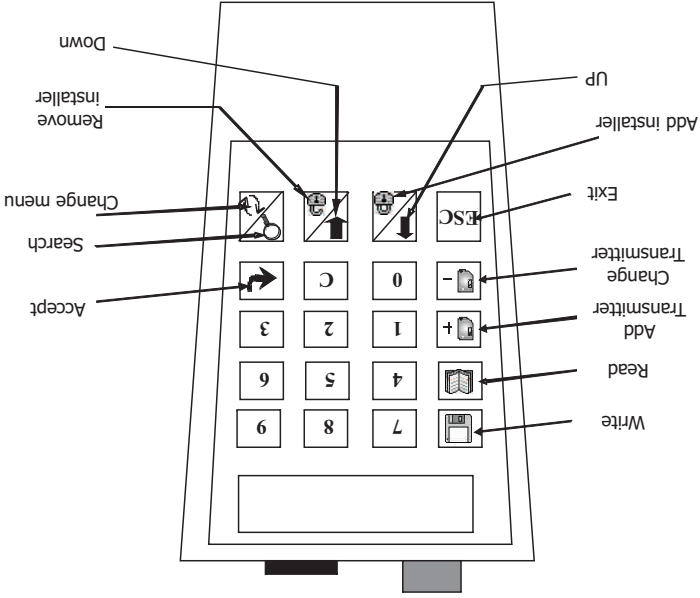
1. Type the code to write or if you want to copy a P.Key, put the P.Key close to the bottom part of Gadget Plus to read the code.
2. Select if you want to protect with installer with protect and and erase protect keys.
3. Confirm the operation with the enter key.
4. Enter the channel of the P.Key that is programmed into the receiver to auto-programming (1 to 4). Confirm the operation with the Enter key.
5. Type the P.Key code to be substituted
6. A message indicates that you must close the P.Key to the botton to proceed to write.

KEY PROTECT OR ERASE PROTECT

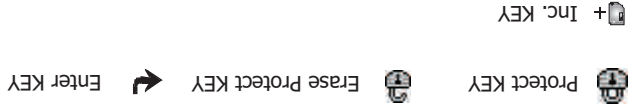
Add/Erase the protection code to a Proximity Key

Press the protection Key if you want to protect the P.Key or the erase protection Key if you want to.

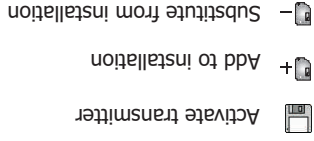
A message indicates that you must close the P.Key to the botton to proceed



KEY DESCRIPTION



RECEIVER MENU



Instruction Manual (GADGED PLUS)

ACTIVATE A TRANSMITTER

Activates the transmitter thought contactless functions

1. A message indicates that you must close the transmitter to the bottom to activate the transmitter.
2. This activation mode ends after 1 minute or pressing ESC

ADD TRANSMITTER TO AN INSTALLATION

Program into the receiver a transmitter previously selected code.

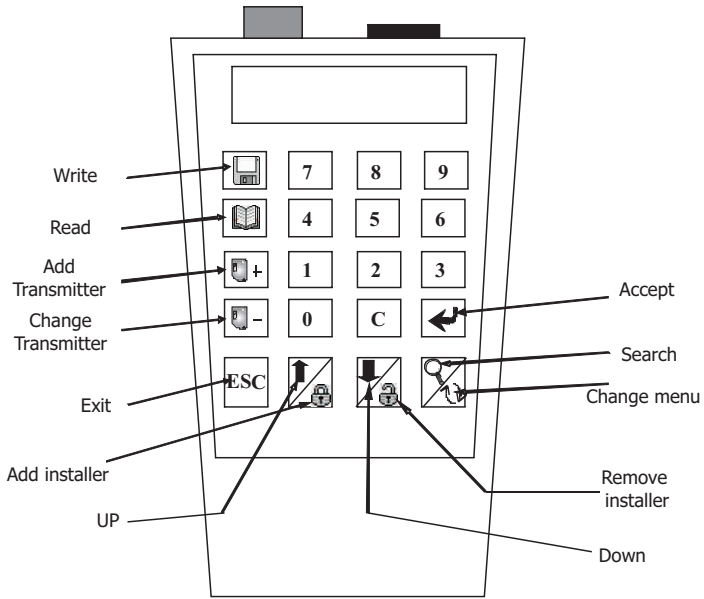
1. Type the code to write or if you want to copy a transmitter, put the transmitter close to the bottom part of Gadged Plus to read the code.
2. Select if you want to protected with installer with protect and and erase protect keys.
3. Confirm the operation with the enter key.
4. Enter the channel of the transmitter that will be activated into the receiver (1 to 4).
5. Confirm the operation with the Enter key.
6. Type the receiver code where you want to program the transmitter (the code of the receiver is the first transmitter code programmed into it).
7. Confirm the operation with the Enter key.
8. A message indicates that gadged Plus is transmitting the order
9. When the trasmitting was done, gadged plus shows the trasmitter code programmed into the receiver. You can increment it, through inc key or retry to transmit the order with Enter key

SUBSTITUTE A TRANSMITTER FROM AN INSTALLATION

Substitute a transmitter into the receiver for a new one previously selected

1. Type the new code or if you want to copy a transmitter, put the transmitter close to the bottom part of Gadged Plus to read the code.
2. Select if you want to protect with installer with protect and and erase protect keys.
3. Confirm the operation with the enter key.
4. Enter the channel of the transmitter that will be activated into the receiver (1 to 4).
5. Confirm the operation with the Enter key.
6. Type the code you want to substitute.
7. Confirm the operation with the Enter key.
8. A message indicates that gadged Plus is transmitting the order
9. When the trasmission was done you can repeat the order with Enter key

Gadged plus



VISUAL MENU

← Enter / Exit

MENU DESCRIPTION

| MEMORY TYPE | INSTALLER PROTECTION | OCUPED POSITIONS |
|-------------|----------------------|------------------|
| M255 | | O:0002 |
| 0001 | 012345 | 1 |
| POSITION | CODE | CHANNEL |

SEARCH

- POSITION**
Press button Let's you to go to a determinated position and show it into the screen
- CODE**
Press 2 buttons together **esc +** Let's you to search a code into the memorized receiver intallation an shows it into the screen.

READ & WRITE MEMORY CONNECTION

- Previously connect the memory in one of the front slots (in the case of extractable memory, fit in the right-hand front connector, and if it is a receiver board, fit the pin in the front left-hand connector and "puncture" the board connector.
- In the case of central access unit memories, the memory password has to be entered to be able to perform the saving operation. GADGED PLUS automatically detects the type of memory connected.
- If the memory is not damaged and is from the same installer as the DRIVER PLUS or has a free code, the action will be carried out. If this is not the case, an Error message will appear.

WRITE

- Once connected, press () If the memory is not damaged and is from the same installer as the DRIVER PLUS or has a free code, the action will be carried out. If this is not the case, an Error message will appear.

READ

- Once connected, press () If the memory is not damaged and is from the same installer as the DRIVER PLUS or has a free code, the action will be carried out. If this is not the case, an Error message will appear.

ADD A TRASNMITTER CODE TO AN INTALLATION

- Insert the transmitter code and press Enter.
- Insert the channel and press Enter key to confirm the operation
 - In the event of the code not existing or being able to add a transmitter to the installation, the action will be carried out successfully.
 - You will be informed that the action has been performed successfully. If this is not the case, an Error message will appear and you will be returned to the edit menu.
 - If the action is performed correctly, a message is displayed indicating that the operation has been carried out correctly. If this is not the case, an Error message will Appear.

ERASE A TRASNMITTER CODE FROM AN INTALLATION

- Erase a transmitter code from an installation. (Substitute a code for a 0 code and channel 4)
- Insert the code to be erased.
 - Press Enter key to confirms the operation

MOVE UP & DOWN THROUGHT THE MEMORISED INTALLATION

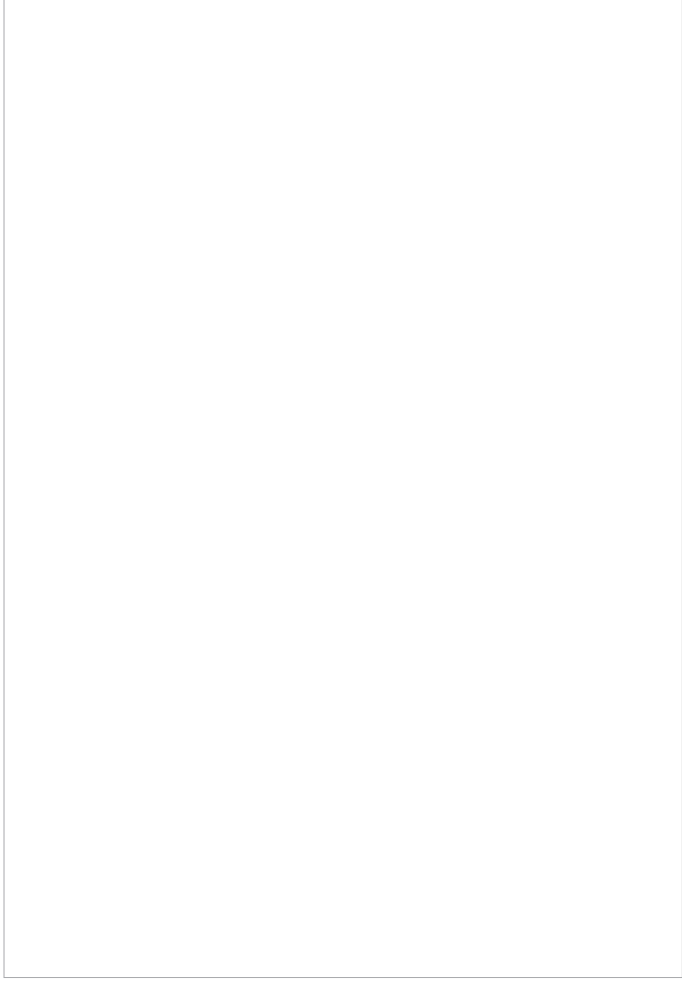
Press UP/DOWN button to show the position on the screen

ESPECIAL FUNCTIONS

Press the two buttons together (start with ESC)

- esc + +** Generate a secuencial code reservation
- esc + -** Creates a new installation into the memory
- esc + '4'** Change the channel of the actual intallation

USER NOTES



TRANSMITTER POSITION

The communication between GADGED PLUS and transmitter is through a magnetic field. The position of the transmitter it is very important. If when the user is trying to read or write the transmitter the red LED is flashing, wait until is turned off and change the transmitter position.

Every transmitter has different position, to know the best position try to read a transmitter starting in the central position and close to the bottom part of GADGED PLUS.

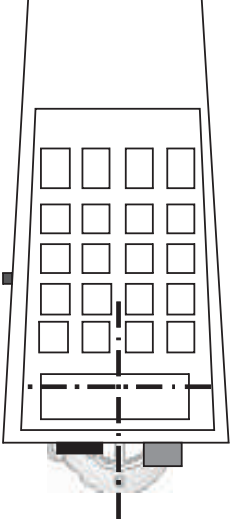
In Writing operation, when you start the writing procedure, do not move the transmitter during it. Move it could cause a transmitter error.

PROXIMITY KEY POSITION

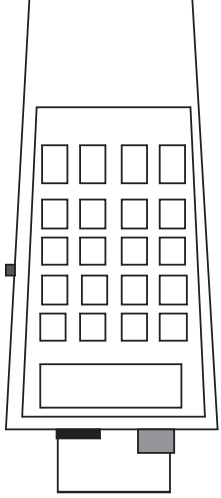
The communication between GADGED PLUS and proximity keys is through a magnetic field. The position of the keys it is very important.

To Read or Write a proximity key put the proximity key in the middle of the bottom part of GADGED PLUS, if you can not read or write it, move it close to the bottom.

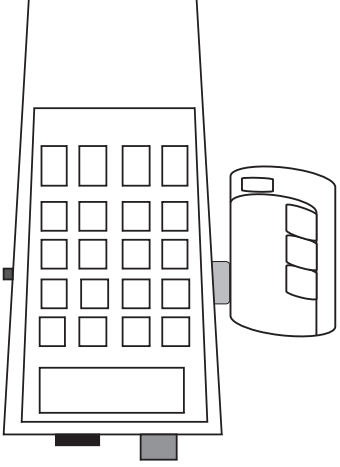
TRANSMITTERS POSITION



PROXIMITY KEY POSITION



CONTACT TRANSMITTERS

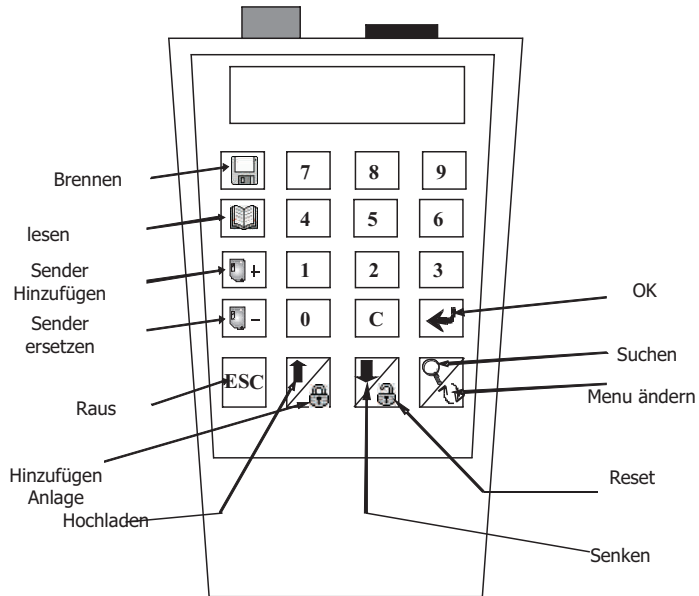


WARNING!!!

Disconnect the power supply of receivers & control pannels in order to read and write the memory.



Gadged plus



TECHNISCHE DATEN

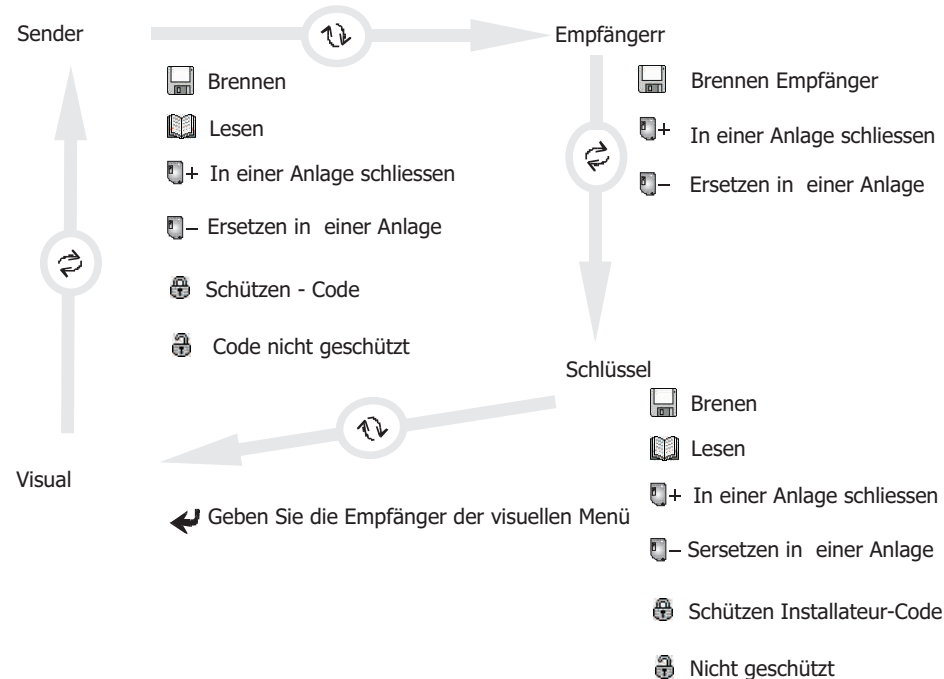
| | |
|---------------------------------|--|
| Spannung | Alkaline Batterie 9V Type 6LR 61 / PP3 |
| Batterielaufzeit | 39 h / 183 h |
| Arbeitsentfernung mit Sender | 6 mm |
| Arbeitsentfernung mit Empfänger | 15m |
| Temperatur | 0°C a 70°C |

ALLGEMEIN

Erlaubt Lese- und Schreibvorgänge für Emittenten Smart Control.
Hier können Sie mit Remote-Smart Control-Empfänger arbeiten.
Erlaubt Lese- und Schreibvorgänge auf der Schlüssel-Code Nähe Smart Control.
Ermöglicht Installateur mit Code zu arbeiten.

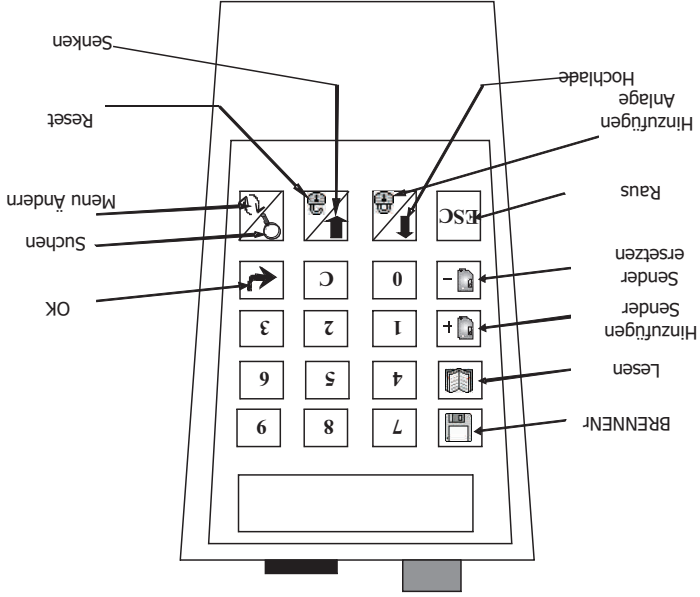
Der Gadged Plus arbeitet mit dem Empfänger und Sender. Der hat keinen Anschluss, die Funktionen werden über Radio Frequenz gemacht. Das ermöglicht das der Sender programmiert werden kann ohne Sie aus der Verpackung zu nehmen.
Das System schaltet sich nach 5 Minuten aus um die Batterie zu sparen.
Die Plus-Gadged zeigt die Meldung "LOW BATTERY", wenn die Leistung liegt unterhalb der Grenze von Arbeit und müssen den Akku zu ersetzen.

MENU



BESCHREIBUNG DER BESONDERHEITEN

Die Esc-Taste beendet von einem beliebigen Betrieb zu jeder Zeit.
Die C-Taste erlaubt eine beliebige Anzahl getippt richtig.
Ändern Sie die Menü-Taste können Sie zwischen Menü der Empfänger, Sender-Menü, Menü-Taste und Menü-visuelle Näherungsschalter.



MENU SENDER

- Brennen + 9 Speicherung naher
- Lesen + 9 Lesen naher
- + In einer Anlage schliessen
- Ersetzen in einer Anlage
- Schützen Installateur-Code + 9 Schützen naher
- Installateur - Code nicht geschützt + 9 Entperren naher

- Schlüssel schutz
- Nicht geschützt
- OK

Schlüssel Beschreibung

Gebrauchsanweisung (GADGED PLUS)

ALLGEMEIN

1. Brennen Sie ein Sender mit einen vorgegebenen Code
 2. Geben Sie den Code ien , wenn Sie ein Sender kopieren, nähern Sie den Sender an den Gadged damit der Code gelesen wird.
 3. Wählen Sie ob der Code schutz werden muss mit der Taste.
 4. Eine Meldung weist darauf hin, dass der Sender and den Gadjet nähern.
 5. Einmal erfasst, die Plus-Gadged zeigt auf dem Bildschirm, den Neuen Code
- Mit ESC schließen, oder drücken Sie die Aufnahme-taste, um die Aktion zu wiederholen..

LESEN

- Lesen Sie den Code von einem Schlüssel oder einer Karte.
- Eine Meldung weist darauf hin, dass die Lesung der Schlüssel offen ist:
- * Wenn der Schlüssel oder Karte nicht beschädigt wird und nicht geschützt ist, wird der Messwert richtig gemacht. Ist dies nicht der Fall, wird eine Fehlermeldung angegeben
- Mit ESC schließen oder die Taste, um die Aktion zu wiederholen.

SCHÜSSEN INZUFÜGEN IN EINE MONTAGE

- Programmieren Sie einen Schlüssel oder Karte mit einem Code, welcher zuvor zusammen mit der besonderen Rolle der Selbst-Registrierung für einen Empfänger ausgewählt:

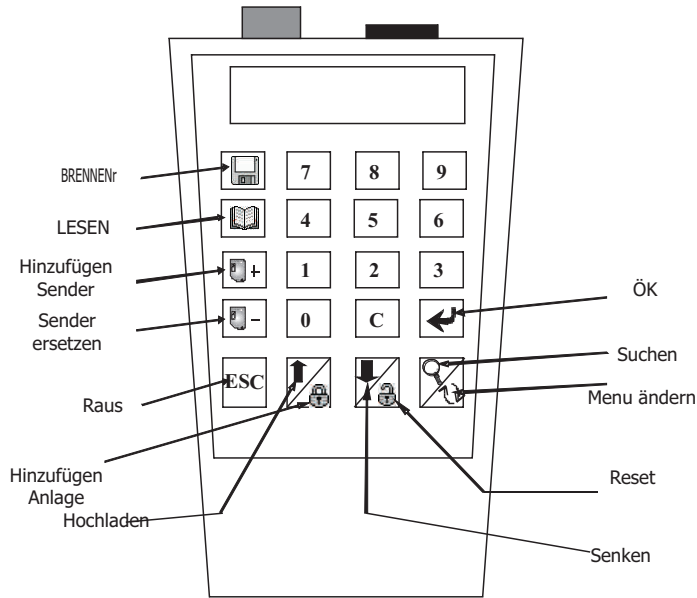
SCHLÜSSEL ERSETZEN IN EINER MONTAGE

1. Wählen Sie den Code und Speicher Sie in den Gadged,
 2. Wählen Sie die Aufnahme, wenn der Code auf geschützte oder nicht Installateur-Code aus den entsprechenden Tasten.
 3. Bestätigen Sie den Vorgang mit OK.
 4. Stecken Sie die Karte auf Kanal im Empfänger zu auto-Registrier (1 bis 4) . Bestätigen Sie mit OK.
 5. Geben Sie den Code in den Empfänger, wo Sie wollen, um die automatische Registrierung des Senders (der Receiver-Code ist der erste Sender Code hinein programmiert).
 6. Un message indica que se acerque al Gadged Plus la ilave a programar.
- Programmieren Sie einen Schlüssel oder Karte mit einer vorgewählten Code mit einer speziellen Funktion, um einen anderen Code zu ersetzen.







SCHÜTZEN ODER ENTSPERREN DEN SCHLÜSSEL ODER KARTE

- Schützen oder Entsperrern der Code Kate
- Drücken Sie die Schutz-taste un den Schlüssel zu Schützen oder Entsperrern.
- Eine Meldung weist darauf hin, das der Schlüssel an den Gätget nähert muss..

Gadged plus



MENÚ LLAVE PROXIMIDAD

-  Brennen
-  Lesen
-  + In einer Anlage schliessen
-  - Ersetzen in einer Anlage
-  Schützen Installateur-Code
-  Installateur - Code nicht geschützt

Schlüssel Beschreibung

-  Schlüssel schütz
-  Nicht geschützt
-  Okr

BRENNEN

Brennen Sie ein Sender mit einen vorgegebenen Code

1. Geben Sie den Code ein , wenn Sie ein Sender Kopieren, nähern Sie den Sender an den Gadget damit der Code gelesen wird.
2. Wählen Sie ob der Code schutz werden muss mit der Taste.
3. Confirmar con la tecla Aceptar.
4. Eine Meldung weist darauf hin, dass der Sender an den Gadget nähern.
5. Einmal erfasst, die Plus-Gadget zeigt auf dem Bildschirm, den Neuen Code Mit ESC schließen, oder drücken Sie die Aufnahmetaste, um die Aktion zu wiederholen.

LESEN

Lesen Sie den Code von einem Schlüssel oder einer Karte.

Eine Meldung weist darauf hin, dass die Lesung der Schlüssel offen ist.

* Wenn der Schlüssel oder Karte nicht beschädigt wird und nicht geschützt ist, wird der Messwert richtig gemacht. Ist dies nicht der Fall, wird eine Fehlermeldung angegeben

Mit ESC schließen oder die Taste, um die Aktion zu wiederholen.

SCHÜSSEN INZUFÜGEN IN EINE MONTAGE

Programmieren Sie einen Schlüssel oder Karte mit einem Code, welcher zuvor zusammen mit der besonderen Rolle der Selbst-Registrierung für einen Empfänger ausgewählt.

1. Wählen Sie den Code und Speicher Sie in den Gadget,
2. Wählen Sie die Aufnahme, wenn der Code auf geschützte oder nicht Installateur-Code aus den entsprechenden Tasten.
3. Bestätigen Sie den Vorgang mit OK.
4. Stecken Sie die Karte auf Kanal im Empfänger zu auto-Register (1 bis 4) . Bestätigen Sie mit OK.
5. Geben Sie den Code in den Empfänger, wo Sie wollen, um die automatische Registrierung des Senders (der Receiver-Code ist der erste Sender Code hinein programmiert).
6. Un mensaje indica que se acerque al Gadget Plus la llave a programar.

SCHLÜSSEL ERSETZEN IN EINER MONTAGE

Programmieren Sie einen Schlüssel oder Karte mit einer vorgewählten Code mit einer speziellen Funktion, um einen anderen Code zu ersetzen.

1. Geben Sie den Code-Schlüssel Anrufaufzeichnung oder in der Nähe des Plus-Gadget, um den Code des Emittenten zu lesen.
2. Wählen Sie den code mit den Installateur Cide mit der Taste.
3. Confirmar con la tecla Aceptar.
4. Stecken Sie die Karte auf Kanal im Empfänger zu auto-Register (1 bis 4) . Bestätigen Sie mit OK.
5. Geben Sie den Schlüssel-Code zu ersetzen ein.
6. Eine Meldung zeigt an, dass nähert sich der Gadget-Plus-Karte Programmierung.

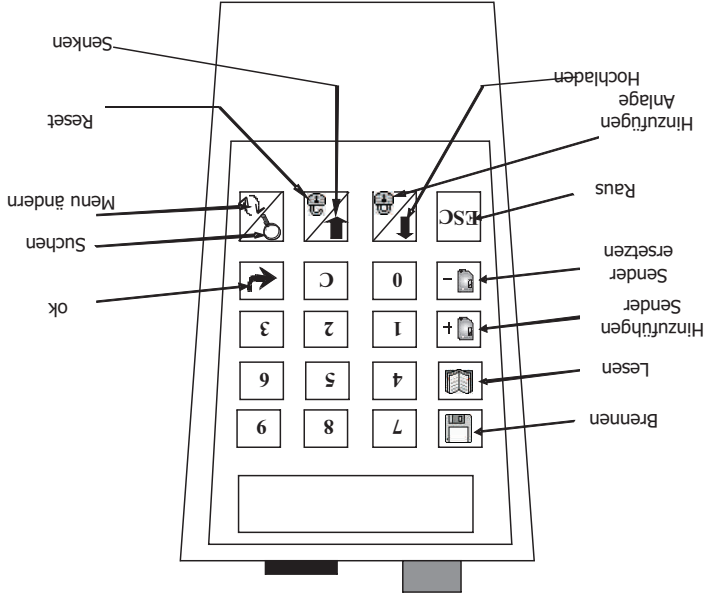
SCHÜTZEN ODER ENTSPERREN DEN SCHLUSSEL ODER KARTE

Schützen oder Entsperren der Code Kate

Drücken Sie die Schutzaste un den Schlüssel zu Schützen oder Entsperren.

Eine Meldung weist darauf hin, das der Schlüssel an den Gatget nähert muss.

Gadget plus



Empfänger

- + Schließen Sender
- + Anschliessen in einer Anlage
- Ersetzen in einer Anlage

DESCRIPCIÓN LLAVE

- + meh. schlüssel
- Schlüssel
- Schlützen
- Kein schütz
- OK

Gebrauchsanweisung (GADGET PLUS)

AUFNAHME SENDER

1. Aktivieren Sie den Sender durch die Nähe.
2. Eine Meldung weist darauf hin, dass der Emittent das Gadget zu nähern, um zu aktivieren.
3. Der Aufnahmemodus endet nach etwa 1 Minute oder ESC-Taste.

SENDER - HINZUFÜGEN IN EINE MONTAGE

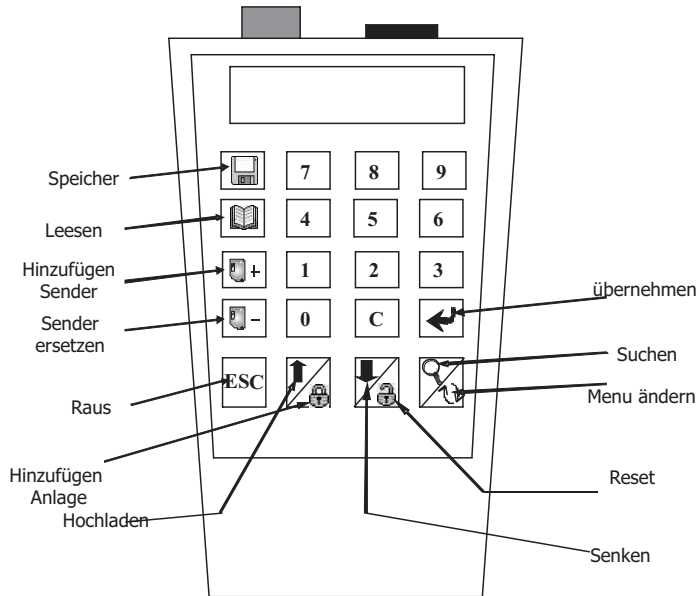
Programmierung eines vorgewählte Code

1. Geben Sie den neuen Code ein, wenn Sie ein Sender Codieren wollen, nähern Sie den Sender an den Gadget Plus.
2. Wählen Sie ein neuen Code ten, und Sie wollen den code Schützen geben Sie Ihre Montage Cod. ein.
3. Bestätigen Sie den Vorgang mit OK.
4. Geben Sie den Sender kanal in den Receiver programmiert werden (1 bis 4).
5. Bestätigen Sie den Vorgang mit OK.
6. Geben Sie den Code in den Empfänger in dem Sie den Sender (der Receiver-Code ist der erste Sender Code hinein programmiert) programmieren möchten.
7. Bestätigen Sie den Vorgang mit OK
8. Eine Meldung zeigt an, dass das Gadget sendet den Befehl, die Operation durchzuführen hat.
9. Nach den Befehl der Gadget Plus zeigt den Sender ein code, der in den Empfänger programmiert ist. Die Cide nummer kann gesenkt werden oder erhöht werden.

SENDER ERSETZEN IN EINER MONTAGE

1. Ersetzen Sie den Code in einem Empfänger mit einer neuen vorher gewählt sender.
2. Geben Sie den neuen Code wenn Sie ein neuen Sender copieren wollen, der muss an den Gadget Plus nahe bringen wenn der Code nicht leswahr ist.
3. Wählen, wenn der neue Code muss mit Installateur-Code durch den richtigen Schlüssel geschützt werden.
4. Bestätigen Sie den Vorgang mit OK.
5. Geben Sie den Sender kanal in den Empfänger programmiert werden (1 bis 4).
6. Bestätigen Sie den Vorgang mit OK.
7. Geben Sie den code in den Sender der zu ersetzen ist.
8. Eine Meldung zeigt dass das Gadget den Befehl durchführt.
9. Das Gadget Plus zeigt and dass befehl richti durch geführt ist, oder nicht. Drücken Sie OK


Gadged plus



MENU


← ENTER / AUSGANG

MENU BESCHREIBUNG

| SPEICHERKARTE | SCHUTZ MONTAGE | STELLUNGEN BESETZTEN |
|---------------|---|----------------------|
| M255 |  | O:0002 |
| 0001 | 012345 | 1 |
| POSICIÓN | CODES | KANAL |


SUCHEN

POSITION

Taste drücken 

Um eine bestimmte Position zu suchen und zeigt sie auf dem Bildschirm.

CODES


Drücken Sie die 2 Tasten auf einmal **esc +** 

Suche nach einer Installation Code in das Plus-Gadget aufgezeichnet und zeigt sie auf dem Bildschirm.


LESEN UND SPEICHERN Memory-Verbindung

- Zuvor, verbinden Sie den Speicher in der öffungsposition (in fall eine Speicher Karte zu haben, rasten sie die Karte in der Rechten Seite und Klicken Sie die karte in das Panel.
- Im Fall einer Einheit Memory-Code eingegeben werden, um einen Speichervorgang ausgeführt werden..
- Die GARGED PUS erkennt die Angeschlossene Speicher ART.
- Wenn die Speicher platine nicht beschädigt ist und der Monteur ist der selbe, der in der Drive Plus vorgegeben oder der Code ist offen, wird die Aktion ausgeführt. Ist dies nicht

BRENNEN

Sobald die Verbindung steht, drücken Sie  Wenn der Speicher nicht beschädigt wird und ist das gleiche, dass der Installateur oder DRIVER PLUS verfügt über eine offene Quelle, die Aktion ausgeführt werden soll. Ist dies nicht der Fall, wird eine Fehlermeldung.

LESEN

Sobald die Verbindung steht, klicken Sie  Wenn der Speicher nicht beschädigt wird und ist das gleiche, dass der Installateur oder DRIVER PLUS verfügt über eine offene Quelle, die Aktion ausgeführt werden soll. Ist dies nicht der Fall, wird eine Fehlermeldung.

SENDER - CODE HINZUFÜGEN AN EINER ANLAGE

Geben Sie den Code in den Sender ein und Drücken Sie OK.

Geben Sive den Kanl un bestätigen Sie mit OK.

Sie werden informiert das die Aufnahme erfolgreich durchgeführt werden.

Wenn dies nich der Fall ist, erscheint eine Fehlermeldung, auf den Bildschirm und die Aktion muss wieder vorgenommen werden.

Aug den Bildschirm erscheint eine Fehlermeldung y Sie müssen wieder anfangen.

LÖSCHEN SIE EIN CODE IN EINER MONTAGE

Löschen ein Code in einer Montage. (Ersetzt ein Code 0 und Channel 4)

- Geben Sie den Code ersetzt werden.


- Bestätigen Sie mit OK.

AUF UND AB IN DER GESPEICHERTER MONTAGE


Drücken Sie die Up / Down, um die Position auf dem Bildschirm zu finden.

BESONDERHEITEN

Drücken Sie die beiden Tasten gleichzeitig (Start mit ESC)

esc + 

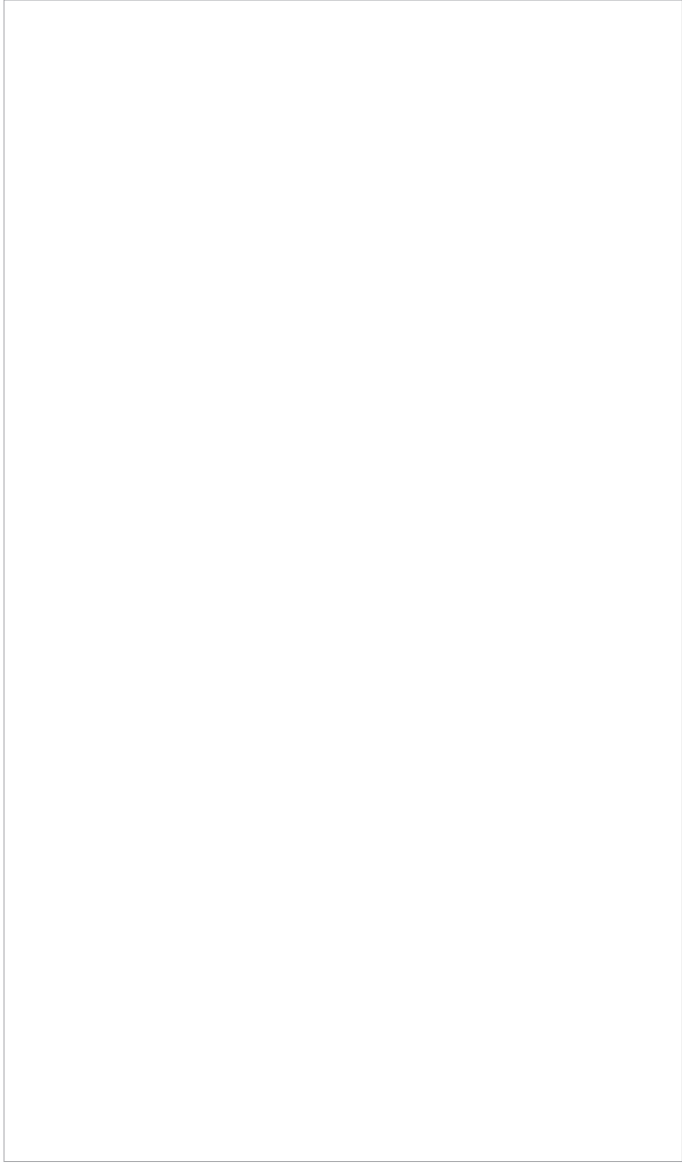
Erstellen Sie eine Sicherungskopie sequentiellen Code

esc + 

Erstellen Sie eine neue Anlage Speicher

esc + '4'

Ändern Sie den Kanal von der aktuellen



Gebrauchsanweisung (GADGED PLUS)



18/07/13

STELLUNGSGEBER SENDER

Die Verbindung zwischen dem Gadjet Plus, und der Sender wird durch den Magnetfeld durchgeführt. Die Position der Sender wie der von den Programmierer ist sehr wichtig damit die Programmierung gut durch geführt werden kann. Wenn während der Programmierung das Rote Led angeht, schalten Sie den Programmierer aus, und suchen sie eine andere Stelle.

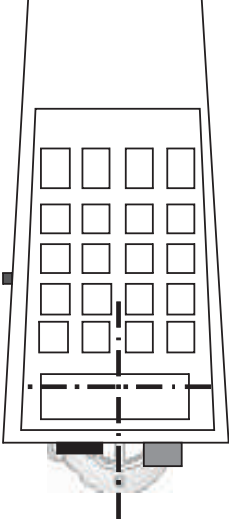
Währen der Programmierung bewegen Sie den Sender wie auch nicht das Programmioergerät

EINGANGSCHLÜSSEL

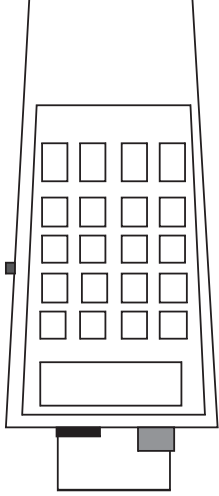
Die Kommunikation zwischen dem Plus und Gadjet Näherungsschlüssel ist über induktive Magnetfeld, so ist es sehr wichtig, die Position der Tasten und dem Programmiergerät.

Un den Schlüssel zu lesen wie auch zu Brennen, nähren Sie den Schlüssel an der Rücksetie der GADGED PLUS. Wenn Sie nicht lesbar ist Näher sie den Schlüssel.

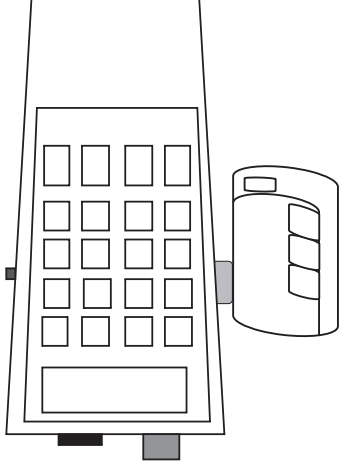
STELLUNG SENDER



NÄHE DER STELLUNGSSCHLÜSSEL



STELLUNGS SENDER KONTAKT

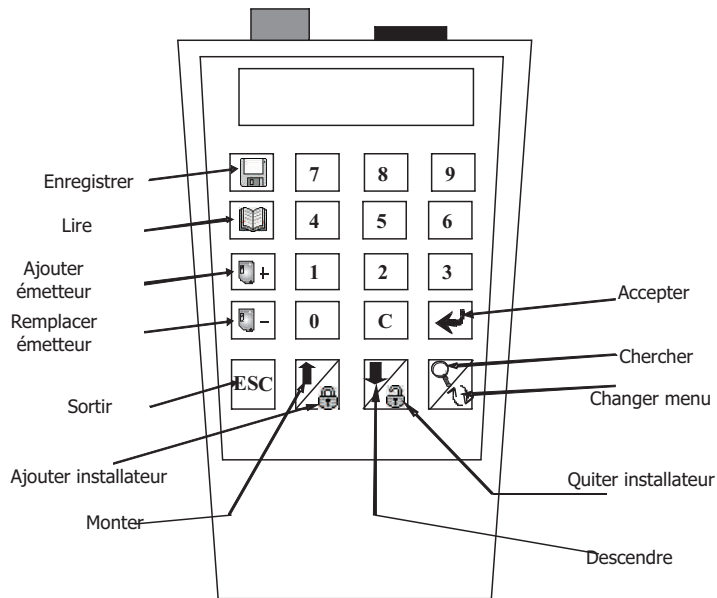


ACHTUNG!!

Schalten Sie Stromspannung aus wenn Sie das gerät bearbeiten



Gadged plus



CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

| | |
|----------------------------------|---------------------------------------|
| Alimentation | Pile Alcaline de 9V Type 6LR 61 / PP3 |
| Durée de la pile | 39 h / 183 h |
| Distance travail avec récepteurs | 6 mm |
| Distance travail avec émetteurs | 15m |
| Témpérature travail récepteur | 0°C à 70°C |

GÉNÉRAL

Il permet lire et écrire des opérations pour les émetteurs Smart Control.

Il permet travailler à distance avec les récepteurs Smart Control.

Il permet réaliser des opérations de lecture et enregistrement des clés de proximité et sans contact de Smart Control.

Il permet réaliser des opérations de lecture et enregistrement des codes du récepteur Smart Control.

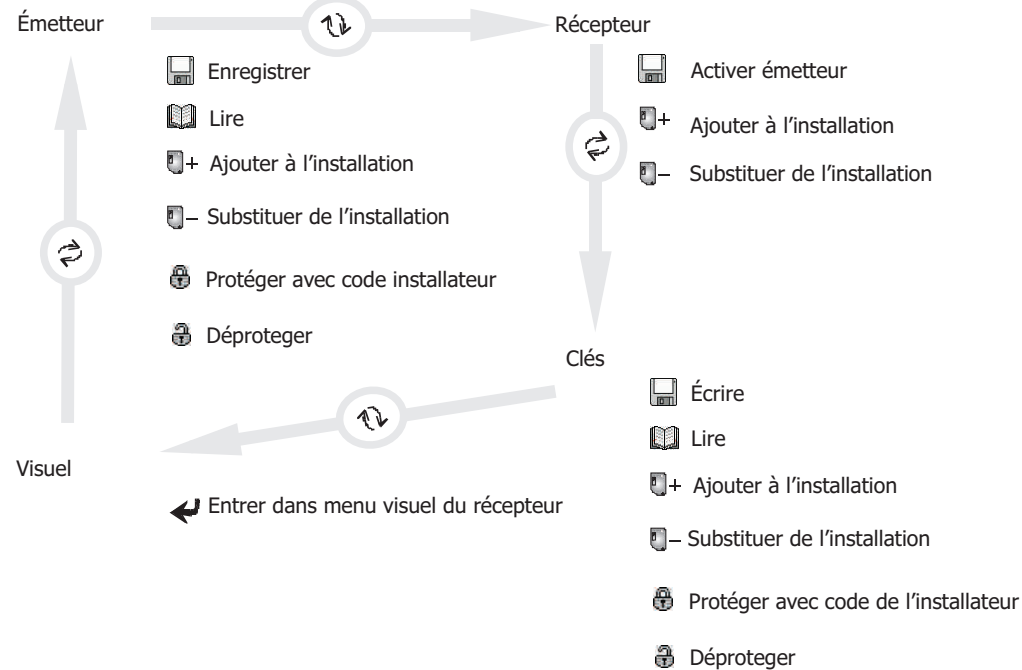
Il permet ajouter un code d'installation.

Le Gadged Plus vous permet travailler avec des émetteurs, des récepteurs et des clés de proximité. Il dispose d'un connecteur pour travailler avec des récepteurs et il n'a pas besoin de connecteurs pour les émetteurs, les clés ou les fonctions spéciales de récepteurs. Toutes ces fonctions sont réalisées à travers la radiofréquence, en évitant le contact physique. Il permet lire et enregistrer les émetteurs sans les sortir de leurs emballages.

Il dispose de déconnexion automatique aux 5 minutes d'avoir laissé d'appuyer les boutons, afin d'économiser la batterie.

Le Gadged Plus montre le message "LOW BATTERY" quand le niveau d'alimentation est sous le limite de travail en indiquant qu'il faut remplacer la pile.

MENU PRINCIPAL



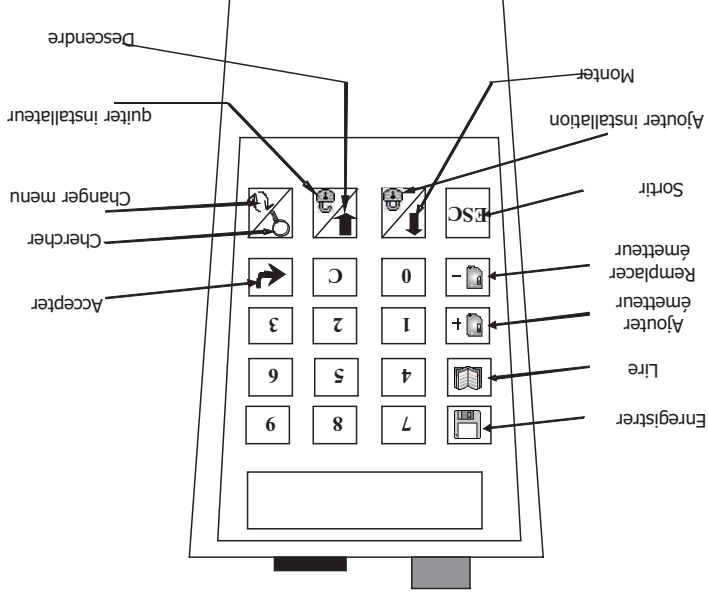
DESCRIPTION DES FONCTIONS SPÉCIALES

Le bouton Esc permet sortir de n'importe quelle opération.

Le bouton C permet effacer n'importe quel numéro tapé.

Le bouton Changer menu nous permet choisir entre menu du récepteur, menu de l'émetteur, menu de la clé et menu visuel.

Gadget plus



Protéger Clé
 Désactiver protection
 Accepter Clé

DESCRIPTION Clé

- Désactiver protection + 9 (sans contact)
- Protéger avec code installateur + 9 Protéger (sans contact)
- Remplacer installation
- Ajouter installation
- Lire
- Écrire + 9 Écrire (sans contact)

MENU ÉMETTEUR

Il programme un émetteur avec un code auparavant élu avec la fonction spéciale de s'auto-installer à un récepteur.

1. Taper le code à enregistrer ou approcher un émetteur au Gadget Plus pour lire le code de cet émetteur.
2. Sélectionner si le code à enregistrer doit être protégé ou déprotégé moyennant les boutons correspondants.
3. Confirmer l'opération avec le bouton Accepter.
4. Introduire le canal de l'émetteur qui se programme au moment de s'auto-installer (1 à 4). Confirmer avec le bouton Accepter.
5. Taper le code du récepteur où l'on veut s'auto-installer l'émetteur (le code du récepteur est le code du premier émetteur programmé). Confirmer avec le bouton Accepter.
6. Un message nous indiquera qu'il faut approcher l'émetteur à programmer au Gadget Plus.

AJOUTER UN ÉMETTEUR À UNE INSTALLATION

Appuyez sur ESC pour sortir ou appuyez sur le bouton Lire pour répéter l'action.

* Si l'émetteur n'est pas endommagé et le Gadget Plus n'est pas protégé, la lecture va se faire correctement. Si celui-ci n'est pas le cas, le message Erreur va apparaître.

Un message vous indiquera que vous devez approcher l'émetteur au bouton pour procéder à la lecture.

Lire le code de l'émetteur.

LIRE

Appuyez sur ESC pour sortir ou appuyez sur le bouton Lire pour répéter l'action.

1. Taper le code à enregistrer ou, si l'on copie un émetteur, approcher cet émetteur au Gadget Plus pour lire son code.
2. Sélectionner si le code à enregistrer doit se protéger avec un code d'installation.
3. Confirmer l'opération avec le bouton Accepter.
4. un message vous indiquera qu'il faut approcher l'émetteur au bouton pour procéder à l'enregistrement.
5. Après l'enregistrement, Gadget Plus montre sur l'écran le nouveau code à enregistrer. (qui sera le code antérieur incrémenté).

Programme un émetteur avec un code élu auparavant.

ENREGISTRER

PROTÉGER OU DÉPROTEGER UN ÉMETTEUR

Protéger ou déprotéger le code de l'émetteur.

Appuyez sur le bouton de Protection si vous voulez protéger l'émetteur ou celui de Déprotection si vous voulez déprotéger. Un message vous indiquera qu'il faut approcher l'émetteur au bouton pur procéder.

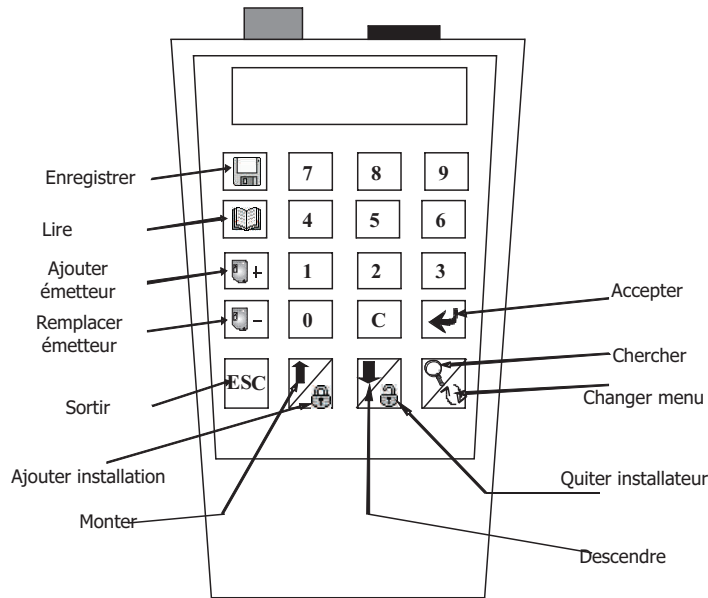
1. Taper le code ou approcher un émetteur au Gadget Plus pour lire le code de cet émetteur.
2. Sélectionner si le code à enregistrer doit être protégé avec un code installateur à partir des boutons correspondants.
3. Confirmer l'opération avec le bouton Accepter.
4. Introduire le canal de l'émetteur qui se programmera au moment de remplacer un autre émetteur (1 à 4). Confirmez avec le bouton Accepter.
5. Taper le code à remplacer.
6. Un message nous indiquera qu'il faut approcher l'émetteur à programmer au Gadget Plus.

REMPLEER UN ÉMETTEUR D'UNE INSTALLATION







Il programme un émetteur avec un code élu auparavant avec une fonction spéciale de remplacer un autre code.

1. Taper le code à enregistrer ou approcher un émetteur au Gadget Plus pour lire le code de cet émetteur.
2. Sélectionner si le code à enregistrer doit être protégé ou déprotégé moyennant les boutons correspondants.
3. Confirmer l'opération avec le bouton Accepter.
4. Introduire le canal de l'émetteur qui se programme au moment de s'auto-installer (1 à 4). Confirmer avec le bouton Accepter.
5. Taper le code du récepteur où l'on veut s'auto-installer l'émetteur (le code du récepteur est le code du premier émetteur programmé). Confirmer avec le bouton Accepter.
6. Un message nous indiquera qu'il faut approcher l'émetteur à programmer au Gadget Plus.

Gadged plus



MENU CIÉ PROXIMITÉ

-  Enregistrer
-  Lire
-  Ajouter à l'installation
-  Remplacer installation
-  Protéger avec code installateur
-  Désactiver protection

DESCRIPTION CLÉ

-  Protéger
-  Déprotéger
-  Accepter

ENREGISTRER

Il programme une clé de proximité avec un code élu auparavant.

1. Taper le code à enregistrer ou, si vous voulez copier une clé de proximité, l'approcher au Gadget Plus pour lire le code.
2. Sélectionner si le code à enregistrer doit être protégé avec un code installateur avec les boutons correspondants. Confirmer avec le bouton Accepter.
3. Introduire le canal de la Clé qui activera le récepteur (1 à 4). Confirmer avec le bouton Accepter.
4. Un message vous indiquera que vous devez approcher la clé pour procéder à l'enregistrement.
5. Une fois enregistré, le Gadget Plus montre sur l'écran le nouveau code à enregistrer.

Appuyez sur ESC pour sortir ou appuyez sur le bouton Lire pour répéter l'action.

LIRE

Il lit le code d'une clé de proximité.

Un message vous indiquera que vous devez approcher la clé pour procéder à la lecture.

*Si l'émetteur n'est pas endommagé et le Gadget Plus n'est pas protégé, la lecture va se faire correctement. Si celui-ci n'est pas le cas, le message Erreur va apparaître.

Appuyez sur ESC pour sortir ou appuyez sur le bouton Lire pour répéter l'action.

Appuyez sur ESC pour sortir ou appuyez sur le bouton Lire pour répéter l'action.

AJOUTER CIÉ À UNE INSTALLATION

Il programme une clé avec un code élu auparavant avec la fonction spéciale de s'auto-installer en un récepteur.

1. Taper le code à enregistrer ou, si vous voulez copier une clé de proximité, l'approcher au Gadget Plus pour lire le code.
2. Sélectionner si le code à enregistrer doit être protégé avec un code installateur avec les boutons correspondants.
3. Confirmer avec le bouton Accepter.
4. Introduire le canal de la Clé qui activera le récepteur (1 à 4). Confirmer avec le bouton Accepter.
5. Taper le code du récepteur où on veut auto-installer la Clé (le code du récepteur est le premier émetteur programmé en lui). Confirmer l'opération avec le bouton Accepter.
6. Un message vous indiquera que vous devez approcher la Clé pour procéder à l'enregistrement.

REPLACER CIÉ D'UNE INSTALLATION

Il programme une Clé de proximité avec un code élu auparavant avec la fonction spéciale de substituer un autre code du récepteur.

1. Taper le code à enregistrer ou, si vous voulez copier une Clé de proximité, l'approcher au Gadget Plus pour lire le code.
2. Sélectionner si le code doit être protégé avec un code installateur avec les boutons correspondants.
3. Confirmer avec le bouton Accepter.
4. Entrer le canal de la Clé de Proximité qui activera le récepteur (1 à 4). Confirmer avec le bouton Accepter.
5. Taper le code à remplacer.
6. Un message vous indiquera que vous devez approcher la Clé pour procéder à l'enregistrement.

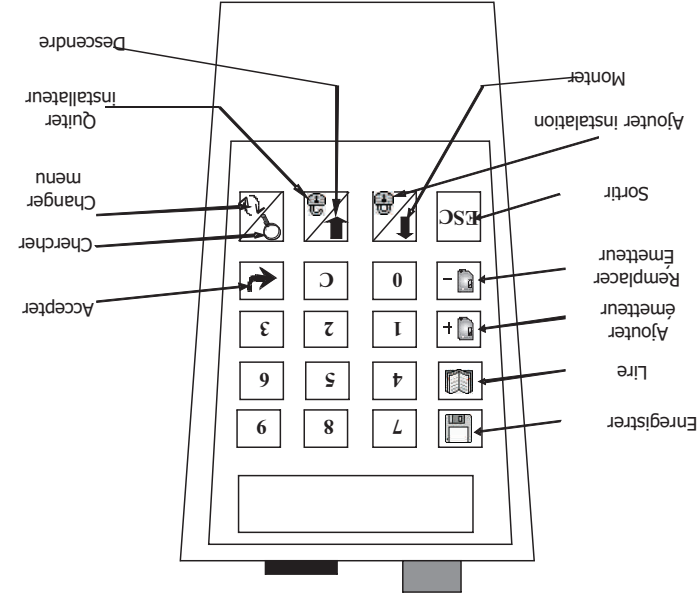
PROTÉGER OU DÉPROTEGER CIÉ PROXIMITÉ

Protéger ou déprotéger le code de la Clé de proximité.

Appuyez sur les boutons correspondants si vous voulez protéger ou déprotéger la Clé.

Un message vous indiquera que vous devez approcher la clé pour procéder.

Gadged plus



Menu Récepteur

Description

- + Ajouter
- Protéger
- Déprotéger
- Accepter

- Lancer émetteur
- + Ajouter à une installation
- Remplacer d'une installation

Mode d'emploi (GADGED PLUS)

ACTIVER UN ÉMETTEUR

Il active l'émetteur grâce aux fonctions sans contact.

1. Un message indique qu'on doit approcher l'émetteur pour l'activer.
2. Le mode d'activation termine après 1 minute ou en appuyant sur ESC.

AJOUTER UN ÉMETTEUR À UNE INSTALLATION

Il programme dans le récepteur un code de l'émetteur élu auparavant.

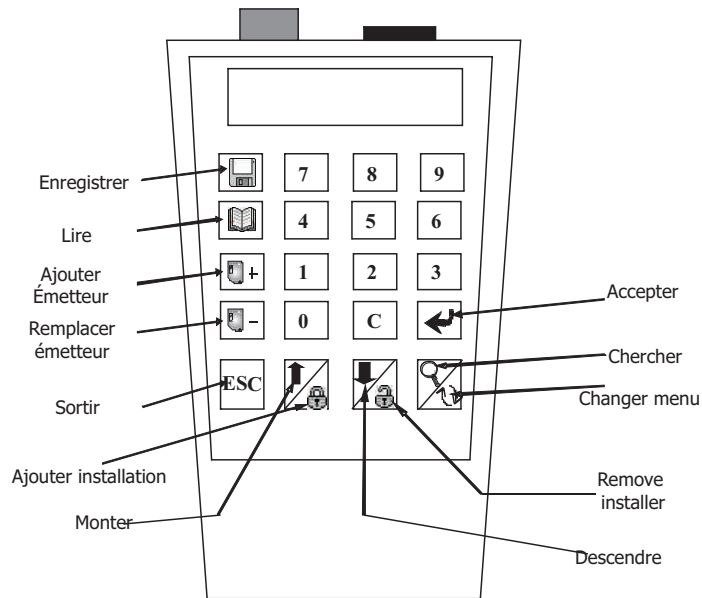
1. Taper le code à programmer ou approcher un émetteur au Gadged Plus pour lire le code de cet émetteur.
2. Sélectionner si le code à programmer doit être protégé avec un code installateur avec les boutons correspondants.
3. Confirmer l'opération avec le bouton Accepter.
4. Introduire le code de l'émetteur qui se programmera au récepteur (1 à 4).
5. Confirmer l'opération avec le bouton Accepter.
6. Taper le code du récepteur où l'on veut programmer l'émetteur (le code du récepteur est le code du premier émetteur programmé en lui).
7. Confirmer l'opération avec le bouton Accepter.
8. Un message nous indique que le Gadged Plus est sur le point de transmettre l'ordre.
9. Une fois transmise l'ordre, le Gadged Plus montre le code de l'émetteur programmé au récepteur. Vous pouvez l'incrémenter ou retransmettre avec le bouton Accepter.

REPLACER UN ÉMETTEUR D'UNE INSTALLATION

Il remplace en un récepteur le code d'un émetteur par un autre élu auparavant.

1. Taper le code à programmer ou approcher un émetteur au Gadged Plus pour lire le code de cet émetteur.
2. Sélectionner si le code à programmer doit être protégé avec un code installateur avec les boutons correspondants.
3. Confirmer l'opération avec le bouton Accepter.
4. Introduire le code de l'émetteur qui se programmera au récepteur (1 à 4).
5. Confirmer l'opération avec le bouton Accepter.
6. Taper le code qu'on veut remplacer.
7. Confirmer l'opération avec le bouton Accepter.
8. Un message nous indique que le Gadged Plus est sur le point de transmettre l'ordre.
9. Une fois l'ordre est transmise, vous pouvez répéter l'ordre avec le bouton Accepter.


Gadged plus



MENU VISUEL

← Accepter /Sortir

DESCRIPTION MENU

| Mémoire | Protection installateur | Positions Occupées |
|----------|---|--------------------|
| M255 |  | O:0002 |
| 0001 | 012345 | 1 |
| Position | Code | canal |

CHERCHER

POSITION

Appuyez sur le bouton .
Il permet chercher une position déterminée et la voir sur l'écran.


CODE

Appuyez sur les deux boutons ensemble .
Il permet chercher un code en une installation enregistrée et il est montré sur l'écran.


LIRE ET ENREGISTRER CONNEXION MÉMOIRE

- Auparavant, connectez la mémoire dans une des ouvertures frontales (en cas de mémoire extraïble, ajustez-la sur le côté droit frontal du connecteur; et si il est un armoire récepteur, ajustez la cheville sur le côté gauche et "piquez" sur le connecteur de l'armoire.
- En cas de central access unit memories, le code de mémoire à introduire peut exécuter une opération d'enregistrement.
- Le GADGED PLUS détecte automatiquement le type de mémoire connectée.
- Si la mémoire n'est pas endommagée et il est le même installateur que le DRIVER PLUS ou il a un code libre, la action sera faite. Sinon, il apparaîtra un message d'Erreur.

ENREGISTRER

- Une fois connecté, appuyez sur () SI la mémoire n'est pas endommagée et il est du même installateur que le DRIVER PLUS ou il a un code libre, l'action va se produire. Sinon, le message ERREUR va apparaître.

LIRE

- Une fois connecté, appuyer sur (). SI la mémoire n'est pas endommagée et il est du même installateur que le DRIVER PLUS ou il a un code libre, l'action va se produire. Sinon, le message ERREUR va apparaître.

AJOUTER LE CODE D'UN ÉMETTEUR À UNE INSTALLATION

Taper le code de l'émetteur et appuyer sur Accepter.

- Taper le canal et appuyer sur Accepter pour confirmer l'opération.
- Si l'opération a eu du succès on vous le montrera sur l'écran. Sinon, un message d'Erreur apparaîtra sur l'écran et vous devrez retourner au menu.

ANNULER UN CODE DE L'INSTALLATION


- Il annule le code d'un émetteur s'une installation. (Il substitue un code pour le code 0 et le canal 4)
- Taper le code à annuler.
- Appuyer sur Accepter pour confirmer l'opération.

MONTER ET DESCENDRE POUR L'INSTALLATION MÉMORISÉE


Appuyez sur Monter/Descendre pour choisir la position sur l'écran.

ESPECIAL FUNCTIONS

Appuyer sur les deux botons ensemble. (Commencer par ESC)

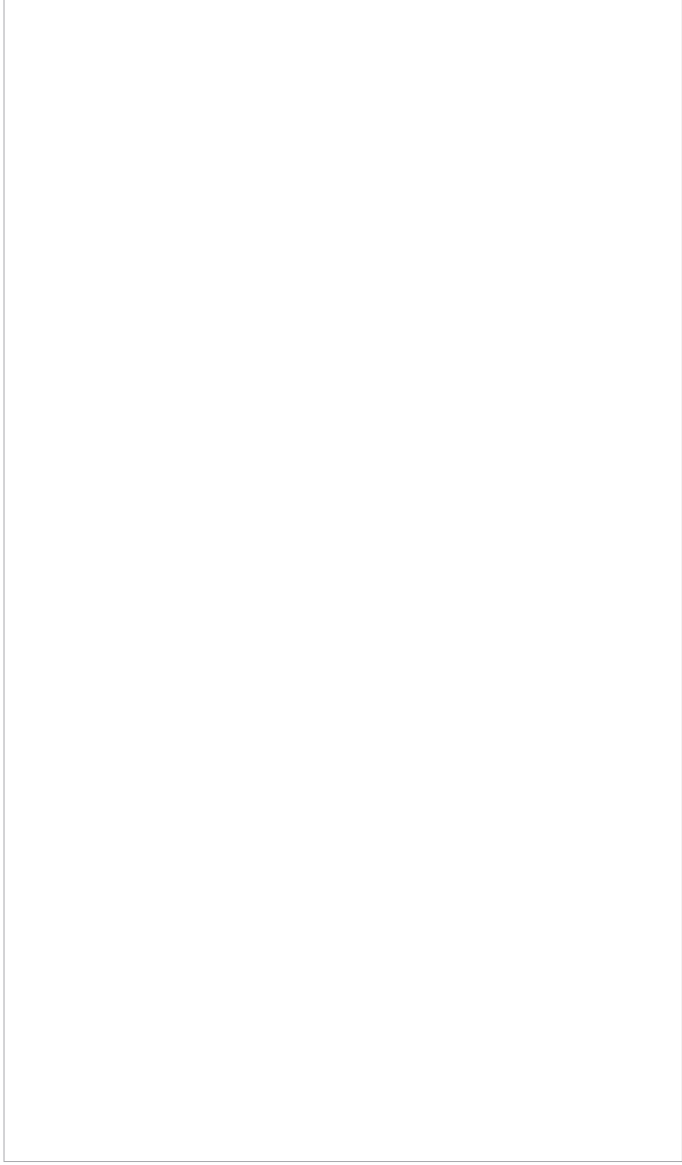
esc +  +

Il crée une réserve de code de forme sécuenciale.

esc +  -

Il crée une nouvelles installations dans la mémoire. Il change le canal d'une installation actuelle.

esc + '4'



Mode d'emploi (GADGED PLUS)



18/07/13

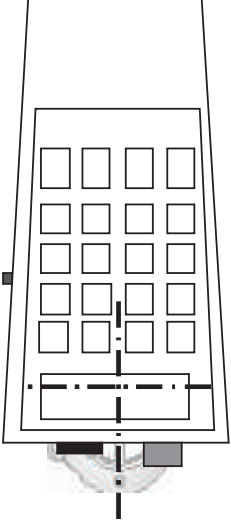
POSITION ÉMETTEUR

La communication entre le Gadget Plus et les émetteurs se fait à travers le champ magnétique inductif, ça veut dire qu'il est très important la position de l'émetteur et le programmeur.
Si quand on essaye de lire ou enregistrer un émetteur, il s'allume le Led rouge de l'émetteur en mode intermittent, il faut approcher le programmeur à l'émetteur.
Pour arriver à la position optimale de travail de l'émetteur, il faut centrer l'appareil.
Dans l'opération d'enregistrement il est interdit tout mouvement de l'émetteur. Le mouvement peut causer un erreur.

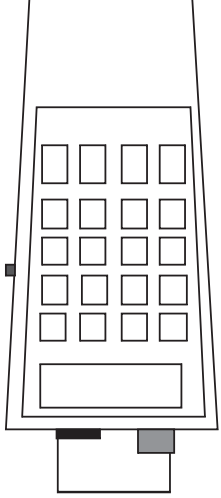
POSITION CARTES PROXIMITÉ

La communication entre le GADGED PLUS et les clés de proximité se fait par champ magnétique. ça veut dire qu'il est très important la position des clés et le programmeur.
Pour lire ou Enregistrer une clé de proximité, situez la clé de proximité au milieu du GADGED PLUS, si vous ne pouvez pas lire ou écrire, rapprochez-le.

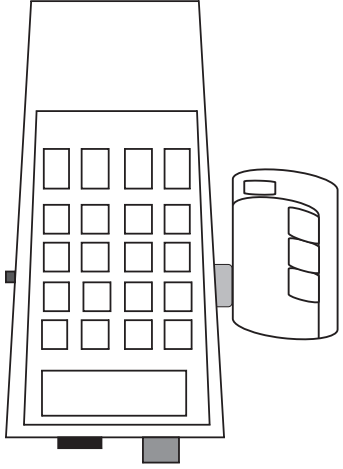
POSITION ÉMETTEURS



POSITION CARTES PROXIMITÉ



CONTACTEZ-ÉMETTEURS



ATTENTION!!! Pour réaliser les opérations de lecture et enregistrer dans la mémoire des récepteurs, il est nécessaire la déconnexion de l'alimentation du récepteur.